

Klávesnica **INT-TSG** Inštaláčn príručka



Programov verzia 1.02

SATEL sp. z o.o. • ul. Schuberta 79 • 80-172 Gdansk • POLSKO
www.satel.eu

Preklad vyhotovila spoločnosť HDSecurity, s.r.o., Hviezdna 38, Bratislava, hdsecurity@hdsecurity.sk

UPOZORNENIA

Klávesnica musí byť inštalovaná kvalifikovanými pracovníkmi.

Pred montážou sa oboznámte s touto príručkou.

Akékoľvek konštrukčné zmeny a úpravy na zariadení sú zakázané a znamenajú stratu záruky.

Firma SATEL si dala za cieľ neustále zvyšovať kvalitu svojich výrobkov, čo môže znamenať zmeny v technickej špecifikácii a v programovom vybavení. Aktuálne informácie o vykonaných zmenách sa nachádzajú na internetovej stránke:
<http://www.satel.eu>

Vyhlásenie o zhode je dostupné na adrese www.satel.eu/ce

V príručke sa môžu vyskytnúť nasledujúce symboly:



- upozornenie;



- dôležité upozornenie.

Klávesnica INT-TSG umožňuje obsluhu a programovanie ústrední zo série INTEGRA a INTEGRA Plus s programovou verzou 1.12 alebo novšou. Na programovanie nastavení klávesnice je vyžadovaný program DLOADX vo verzii 1.12.003 alebo novší.

1. Vlastnosti

- Dotykový displej 4,3".
- Intuitívne menu s ikonami.
- Ovládanie zabezpečovacieho systému pomocou makroprikazov spúšťajúcich v ústrední rad rôznych funkcií.
- Možnosť prispôsobenia informácií zobrazovaných na obrazovke stavu potrebám užívateľa.
- Zobrazovanie prezentácie obrázkov ako pozadia obrazovky stavu.
- LED-ky informujúce o stave skupín a systému.
- Zabudovaná čítačka pamäťových kariet microSD.
- Zabudovaný bzučiak na akustickú signalizáciu.
- 2 programovateľné drôtové vstupy:
 - obsluha detektorov typu NO, NC, roletových a vibračných;
 - obsluha konfigurácií EOL, 2EOL a 3EOL (3EOL v prípade spolupráce s ústredňami INTEGRA Plus);
 - programovanie hodnoty vyvažovacích rezistorov.
- Sabotážny kontakt reagujúci na otvorenie krytu a odtrhnutie zo steny.

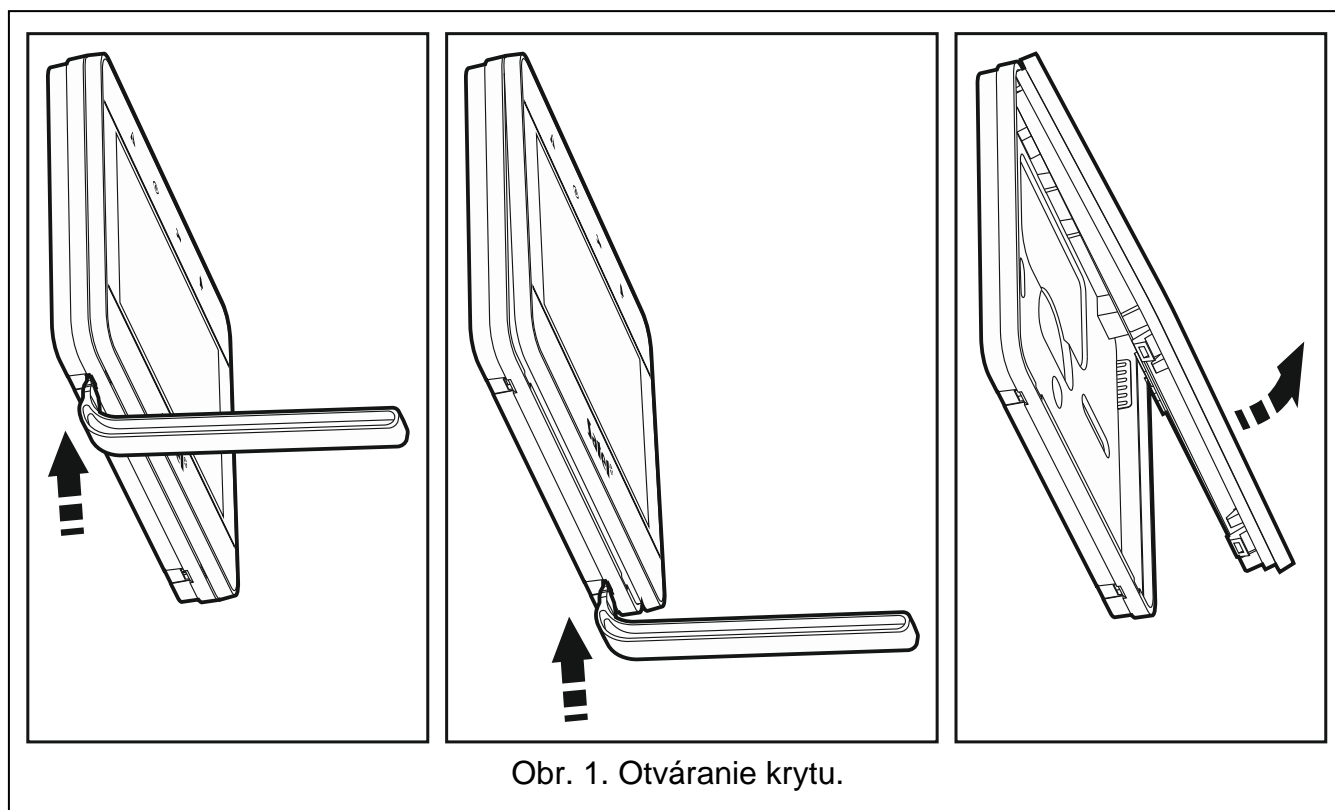
2. Montáž a pripojenie



Všetky elektrické prepojenia treba vykonávať pri vypnutom napájaní.

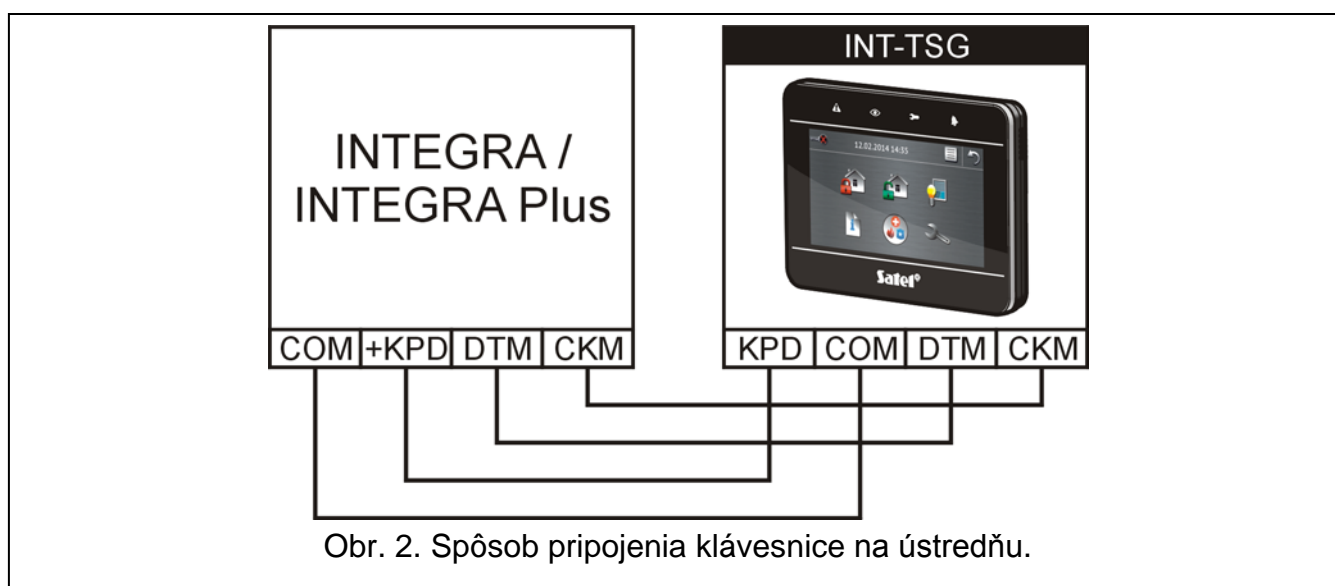
Klávesnica INT-TSG je určená na montáž v interiéroch. Miesto montáže sa musí umožňovať ľahký prístup pre užívateľa systému.

1. Otvoriť kryt klávesnice (pozri: obr. 1). Na obrázku je zobrazený nástroj na otváranie krytu, dodávaný s klávesnicou.
2. Priložiť základňu krytu na stenu a označiť polohu montážnych otvorov. Treba pamätať na montážny otvor sabotážneho elementu.
3. Do steny vyvŕtať diery na hmoždinky.
4. Cez montážny otvor v základni pretiahnuť káble.
5. Pomocou hmoždiniek a skrutiek pripevniť základňu na stenu.
6. Svorky DTM, CKM a COM klávesnice prepojiť so zodpovedajúcimi svorkami zbernice LCD klávesníc zabezpečovacej ústredne (pozri: obr. 2). Na vykonanie prepojenia sa odporúča používať netienený kábel. V prípade použitia kábla typu „krútené páry“ treba pamätať, že jedným párom krútených vodičov sa nesmú privádzať signály CKM a DTM. Vodiče musia byť vedené v jednom kábli. Dĺžka vodičov nesmie prekročiť 300 m.
7. Pripojiť vodiče na svorky dodatočných vstupov, ak majú byť na ne pripojené detektory (detektory sa pripájajú podobne, ako na vstupy na hlavne doske ústredne).
8. Pripojiť napájanie klávesnice (svorky KPD a COM). Napájanie je možné pripojiť z hlavnej dosky ústredne, z expandéra so zdrojom alebo dodatočného zdroja.
9. Nasadiť predný panel a zatvoriť ho.



2.1 Popis svoriek

- KPD** - vstup napájania.
COM - zem.
DTM - dáta.
CKM - clock.
A RS485 B - nepoužívané svorky.
Z1, Z2 - vstupy.



3. Programovanie adresy

Klávesnica musí mať nastavenú individuálnu adresu:

- z rozsahu od 0 do 3 ak je pripojená na ústredňu INTEGRA 24 alebo INTEGRA 32;
- z rozsahu od 0 do 7 ak je pripojená na ústredňu INTEGRA 64, INTEGRA 128, INTEGRA 128-WRL, INTEGRA 64 Plus, INTEGRA 128 Plus alebo INTEGRA 256 Plus.



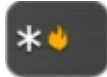

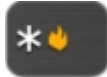
Továrensky je v klávesnici nastavená adresa 0.



Iba ústredňa s továrenskými nastaveniami obsluhuje po spustení všetky LCD klávesnice pripojené na zbernicu, nezávisle od nastavených adries. V každom inom prípade ústredňa blokuje obsluhu LCD klávesníc s rovnakými adresami.

Adresa nastavená v klávesnici určuje, aké čísla dostanú vstupy klávesnice (pozri: INŠTALAČNÁ PRÍRUČKA ústrední INTEGRA alebo INTEGRA Plus).

3.1 Programovanie adresy pomocou servisnej funkcie

1. Dotknúť sa ikony  na hlavnej obrazovke. Zobrazí sa obrazovka „Rozšírené“.
2. Dotknúť sa ikony . Zobrazí sa terminál.
3. Zadať **servisný kód** (továrensky 12345) a dotknúť sa klávesu . Zobrazí sa menu užívateľa.
4. Dotknúť sa klávesu . Spustí sa servisný režim.
5. Spustiť funkciu ADRESY KLÁVESNÍC (►ŠTRUKTÚRA ►HARDVÉR ►IDENTIFIKÁCIA ►ADRESY KLÁVES.).
6. Na displejoch všetkých LCD klávesníc pripojených na ústredňu sa zobrazí hlásenie: „Adresa tejto LCD (n, 0-x)“ (n – adresa klávesnice; 0-x – rozsah obsluhovaných adries).
7. Dotknúť sa klávesu s číslicou zodpovedajúcou adrese, ktorá má byť naprogramovaná v klávesnici.
8. Funkciu zmeny adresy je možné ukončiť dotknutím klávesu . Funkcia bude ukončená automaticky po uplynutí 2 minút od jej spustenia. Ukončenie funkcie je rovnocenné s reštartom klávesnice (na klávesnici s najnižšou adresou bude zobrazené menu servisného režimu).

3.2 Programovanie adresy bez spustenia servisného režimu

Táto metóda je užitočná, keď je – v prípade rovnakých adries – zablokovaná obsluha klávesníc a nie je možné spustenie servisného režimu.

1. Vypnúť napájanie klávesnice.
2. Odpojiť vodiče od svoriek CKM a DTM klávesnice.
3. Prepojiť svorky CKM a DTM klávesnice.
4. Zapnúť napájanie klávesnice. Na displeji sa zobrazí hlásenie informujúce o aktuálnej adrese.
5. Dotknúť sa klávesu s číslicou zodpovedajúcou adrese, ktorá má byť naprogramovaná v klávesnici.
6. Vypnúť napájanie klávesnice.
7. Rozpojiť svorky CKM a DTM klávesnice.

8. Správne pripojiť vodiče na svorky CKM a DTM klávesnice.
9. Zapnúť napájanie klávesnice.

4. Identifikácia klávesnice

Zabezpečovací systém je možné obsluhovať a programovať iba z klávesníc skôr identifikovaných ústredňou. Identifikáciu treba vykonať po prvom spustení ústredne, a vždy v prípade pridania novej klávesnice alebo zmeny adresy v LCD klávesnici obsluhovanej ústredňou. Odpojenie identifikovanej klávesnice od zbernice spustí alarm sabotáže.

Funkciu identifikácie klávesníc je možné spustiť pomocou:

- LCD klávesnice (►SERVISNÝ REŽIM ►ŠTRUKTÚRA ►HARDVÉR ►IDENTIFIKÁCIA ►IDENT. LCD KL.);
- programu DLOADX (okno „Štruktúra“ →záložka „Hardvér“ →vetva „LCD klávesnice“ →tlačidlo „Identifikácia LCD klávesníc“).

Spôsob spustenia servisného režimu pomocou klávesnice INT-TSG je popísaný v kapitole „Programovanie adresy pomocou servisnej funkcie“ (s. 3).

5. Pamäťová karta microSD

Na pamäťovej karte microSD:

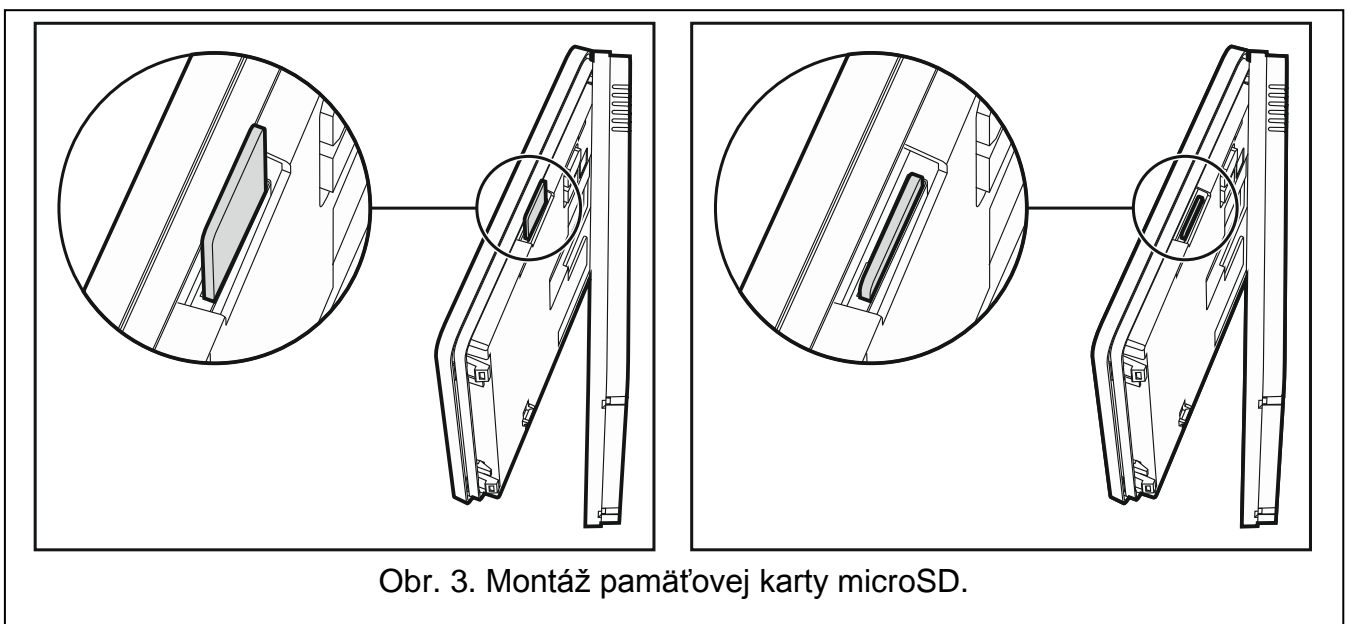
- sú uchovávané ikony makropříkazov;
- je možné umiestniť fotografie, ktoré budú využívané na zobrazovanie;
- treba umiestniť súbor s novou verziou firmvéru klávesnice, ak má byť firmvér aktualizovaný.

Klávesnica obsluhuje pamäťové karty microSD a microSDHC.

i Pamäťovú kartu microSD treba kúpiť osobitne.

Vkladanie a vyberanie pamäťovej karty vyžaduje otvorenie krytu klávesnice, preto treba v prípade pracujúceho zabezpečovacieho systému pamätať na spustenie servisného režimu.

5.1 Vkladanie karty microSD



1. Otvoriť kryt klávesnice (pozri: obr. 1).
2. Vložiť kartu do konektora (pozri: obr. 3) a zatlačiť pokiaľ sa nezablokuje. Kontakty karty musia byť smerované smerom na displej.
3. Zatvoriť kryt klávesnice.

5.2 Vyberanie karty microSD

1. Otvoriť kryt klávesnice (pozri: obr. 1).
2. Stlačiť kartu na jej odblokovanie.
3. Vybrať kartu.

6. Konfigurácia klávesnice

Parametre a možnosti klávesnice INT-TSG je možné programovať pomocou:

- LCD klávesnice (SERVISNÝ REŽIM ►ŠTRUKTÚRA ►HARDVÉR ►KLÁVESNICE ►NASTAVENIA ►[názov klávesnice]);
- programu DLOADX (okno „Štruktúra“ →záložka „Hardvér“ →vetva „LCD klávesnice“ →[názov klávesnice]).

Spôsob spustenia servisného režimu pomocou klávesnice INT-TSG je popísaný v kapitole „Programovanie adresy pomocou servisnej funkcie“ (s. 3).

Tvorenie makropříkazov a konfigurácia obrazovky stavu sú možné iba v programe DLOADX.

6.1 Parametre a možnosti klávesnice

V hranatých zátvorkách sú uvedené texty zobrazované v klávesniciach.

Názov – individuálny názov klávesnice (do 16 znakov).

Skupiny obsluhované z klávesnice [Obslu. skupiny] – skupiny, v ktorých je možné stráženie zapnúť alebo vypnúť, alebo v ktorých je možné zrušiť alarm z klávesnice. Tieto funkcie sú dostupné pre užívateľov so zodpovedajúcimi oprávneniami a s prístupom do týchto skupín.



Pomocou servisného kódu je možné obsluhovať všetky skupiny, nezávisle od toho, aké skupiny obsluhuje klávesnica.

Signalizuje alarmy zo skupín [Alarmy skupín] – klávesnica môže informovať o alarmoch vlámania vo vybraných skupinách.

Signalizuje požiarne alarmy skupín [Pož. al. skup.] – klávesnica môže informovať o požiarnych alarmoch vo vybraných skupinách.

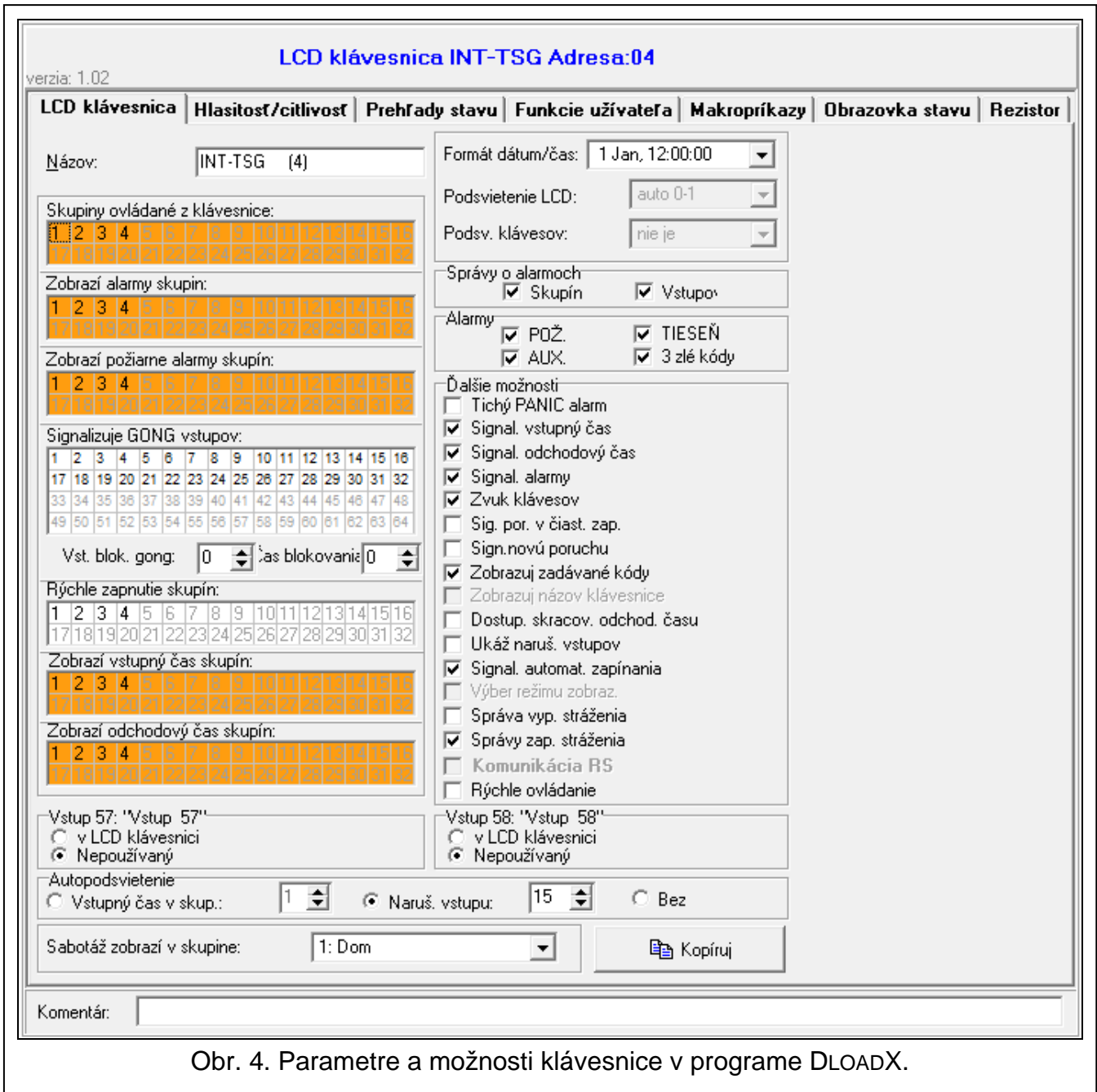
Signalizuje GONG zo vstupov [Gongy vstupov] – klávesnica môže pomocou zvukov signalizovať narušenie vybraných vstupov. Ak vstup stráži, narušenie nespustí signalizáciu GONG.

Vstup blokujúci gong [Vst. blok. gong] – vstup, ktorého narušenie spôsobí zablokovanie signalizácie GONG.

Čas blokovania [Čas blok. gongu] – čas, počas ktorého bude signalizácia GONG zablokovaná po narušení vstupu blokujúceho túto signalizáciu (čas je odpočítavaný od konca narušenia vstupu). Ak bude naprogramovaná hodnota 0, nebude signalizácia nebude blokovaná.

Rýchle zapnutie skupín [Rých. zap. str.] – skupiny, v ktorých bude zapnuté stráženie v prípade rýchleho zapínania stráženie, čiže bez autorizácie užívateľa.

Signalizuje vstupný čas skupín [Sign. vst. č.] – skupiny, v ktorých bude odpočítavanie vstupného času zobrazované na displeji klávesnice zodpovedajúcim hlásením.



Obr. 4. Parametre a možnosti klávesnice v programe DLOADX.



Signalizuje odchodový čas skupín [Sign. odch. č.] – skupiny, v ktorých bude odpočítavanie odchodového času zobrazované na displeji klávesnice zodpovedajúcim hlásením.


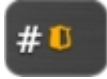

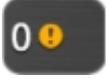
Formát hodín – výber spôsobu zobrazovania času a dátumu na hlavnej obrazovke klávesnice a na termináli.


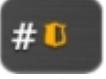
Hlásenia alarmov – je možné určiť, či majú byť displeji zobrazované textové hlásenia o alarmoch:

- v skupinách [Al.správa skup.];
- zo vstupov [Al.správa vst.].

Alarmy – je možné určiť, ktoré alarmy budú spúšťané z klávesnice:

- požiarny – dotknutie na približne 3 sekundy ikony  (alebo klávesu  v prípade terminálu).

- tieseň – dotknutie na približne 3 sekundy ikony  (alebo klávesu  v prípade terminálu).
- pomocný – dotknutie na približne 3 sekundy ikony  (alebo klávesu  v prípade terminálu).
- 3 chybné kódy – trojnásobné zadanie chybného kódu.


Alarm TIESEŇ tichý [Al. ties. tichý] – po zapnutí možnosti, dotknutie na približne 3 sekundy ikony  (alebo klávesu  v prípade terminálu) spustí tichý alarm tiesne. Dodatočne je možné tichý alarm tiesne spustiť dlhým dotknutím (približne na 3 sekundy) na obrazovku stavu v ľubovoľnom mieste.

Signalizácia vstupného času [Sign. vst. čas.] – po zapnutí možnosti, klávesnica zvukom signalizuje odpočítavanie vstupného času.

Signalizácia odchodového času [Sign. odch. čas.] – po zapnutí možnosti, klávesnica zvukom signalizuje odpočítavanie odchodového času.

Signalizácia alarmov [Sign. alarmov] – po zapnutí možnosti, klávesnica zvukom signalizuje alarmy.

Zvuky klávesov [Zvuky kláv.] – po zapnutí možnosti, je dotýkanie displeja klávesnice potvrdzované zvukom.

Signalizácia poruchy v čiastočnom strážení [Por. v čas.str.] – po zapnutí možnosti signalizuje klávesnica poruchy pomocou LED-ky , ak stráži časť z obsluhovaných skupín (keď všetky skupiny strážia, poruchy nie sú signalizované).

Signalizácia novej poruchy [Sign. novej por.] – po zapnutí možnosti môže klávesnica pípaním signalizovať vznik novej poruchy (ak je zapnutá možnosť PAMÄŤ PORÚCH DO ZRUŠENIA). Signalizácia novej poruchy je zrušená po prehľade porúch užívateľom.

Zobraz vložený kódy [Zob. vl.kódy] – po zapnutí možnosti je zadávanie kódu zobrazované na displeji klávesnice pomocou hviezdičiek.

Dostupné skracovanie odchodového času [Skr. od. č.] – po zapnutí možnosti môže byť odchodový čas v skupinách so zapnutou možnosťou SKRACOVANIE ODCHODOVÉHO ČASU pomocou:

– makropříkazu;

– terminálu (po postupnom dotknutí klávesov  a ).




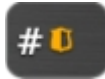
Zobrazuj narušené vstupy [Narušenia vs.] – po zapnutí možnosti, spôsobí narušenie vstupu spúšťajúceho signalizáciu GONGU dodatočne zobrazenie názvu vstupu.

Signalizácia oneskorenia automatického zapnutia [Odl. autouzap.] – po zapnutí možnosti je odpočítavanie času oneskorenia automatického zapnutia skupiny signalizované pípaním.

Hlásenia vypnutia stráženia [Sign. vyp. str.] – ak je možnosť zapnutá, bude klávesnica vždy informovať o vypnutí stráženia pomocou hlásenia na displeji. Ak je možnosť vypnutá, iba v prípade vypnutia stráženia pomocou tejto klávesnice.

Správy zapnutia stráženia [Sign. zap. str.] – ak je možnosť zapnutá, bude klávesnica informovať o zapnutí stráženia pomocou hlásenia na displeji (nezávisle od toho, akým spôsobom bolo zapnuté stráženie).

Rýchle ovládanie [Ovládanie 8#] – po zapnutí možnosti, môže byť funkcia užívateľa OVLÁDANIE bez zadávania kódu:

- po dotknutí ikony  na hlavnej obrazovke, ak nie je žiaden makropříkaz pridelený do skupiny;
- po dotknutí na približne 3 sekundy ikony  na hlavnej obrazovke, ak je aspoň jeden makropříkaz pridelený do skupiny;
- z terminálu, po postupnom dotknutí klávesov  a .

Vstupy klávesnice – pre každý zo vstupov klávesnice je možné určiť, či bude používaný.

Autopodsietenie – displej automaticky zhasne po 10 minútach nečinnosti klávesnice, ale môže byť automaticky zapínané po určenej udalosti v systéme: po začatí odpočítavania vstupného času vo vybranej skupine alebo po narušení vybraného vstupu.

Sabotáž alarmuje v skupine [Sabotáž v skup.] – výber skupiny, v ktorej bude hlásený alarm v prípade otvorenia tampra klávesnice alebo odpojenia klávesnice od ústredne.

6.2 Hlasitosť

Hlasitosť – úroveň hlasitosti zvukov generovaných po dotknutí displeja.

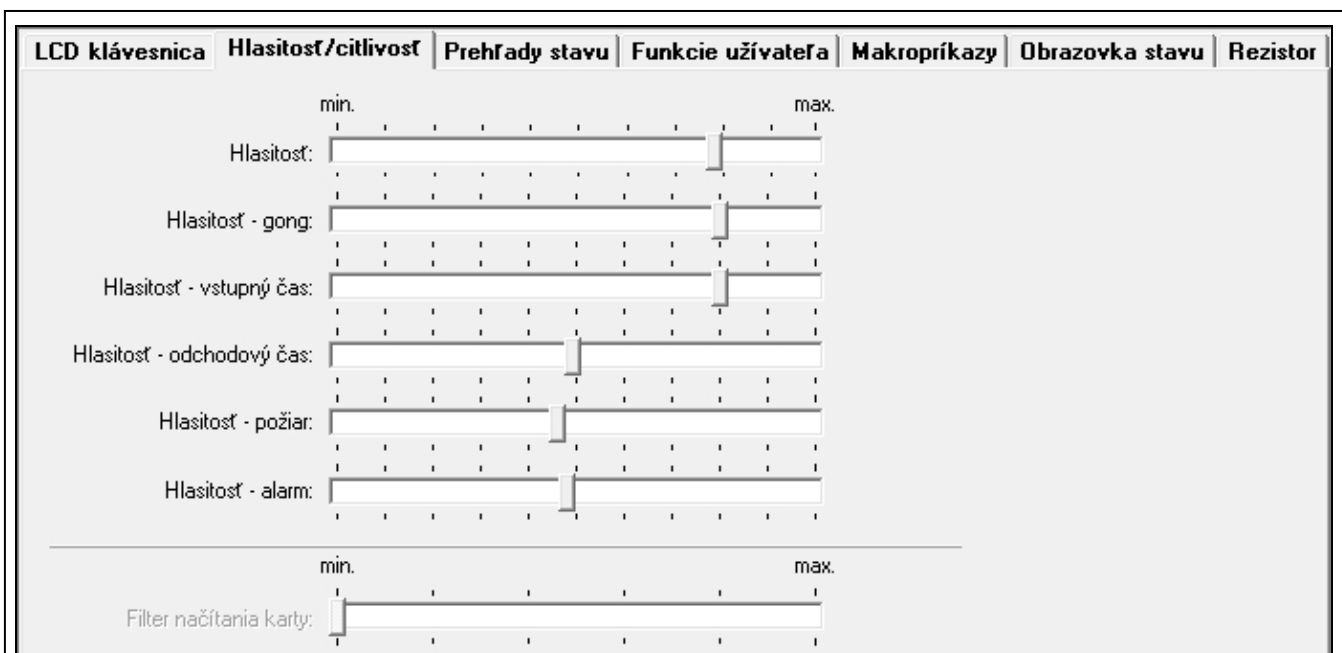
Hlasitosť – gong – úroveň hlasitosti zvukov generovaných po narušení vstupu (zvuk gongu).

Hlasitosť – vstupný čas – úroveň hlasitosti v prípade signalizácie vstupný čas.

Hlasitosť – odchodový čas – úroveň hlasitosti v prípade signalizácie odchodový čas.

Hlasitosť – požiar – úroveň hlasitosti v prípade signalizácie požiarneho alarmu.

Hlasitosť – alarm – úroveň hlasitosti v prípade signalizácie alarmu vlámania, napadnutia a pomocných alarmov.



Obr. 5. Záložka „Hlasitosť/citlivosť“ v programe DLOADX.

6.3 Prehľady stavu

Prehľady – je možné vybrať funkcie, ktoré budú dostupné bez použitia kódu:

- na obrazovke „Obrazovka stavu“;
- po dotknutí na približne 3 sekundy zodpovedajúceho klávesu označeného číslicou v prípade terminálu.

Stavy vstupov [Znaky st. vstupov] – je možné nadefinovať symboly, pomocou ktorých bude terminálom zobrazovaný stav vstupov.

Stavy skupín [Znaky stavu skup.] – je možné nadefinovať symboly, pomocou ktorých bude terminálom zobrazovaný stav skupín.

6.4 Funkcie užívateľa

Kód+šípky – je možné určiť, aké funkcie budú spúšťané z terminálu po zadaní kódu a dotknutí vybraného klávesu so šípkou.


LCD klávesnica	Hlasitosť/citlivosť	Prehľady stavu	Funkcie užívateľa	Makropříkazy	Obrazovka stavu	Rezistor																																																			
Dlhé podržanie klávesu																																																									
Prehľady																																																									
<input checked="" type="checkbox"/> 1 - stav vstupov																																																									
<input type="checkbox"/> nepoužitá																																																									
<input type="checkbox"/> nepoužitá																																																									
<input checked="" type="checkbox"/> 4 - skupiny zapnuté																																																									
<input checked="" type="checkbox"/> 5 - pamäť alarmov																																																									
<input checked="" type="checkbox"/> 6 - pamäť porúch																																																									
<input checked="" type="checkbox"/> 7 - stav porúch																																																									
<input type="checkbox"/> 8 - zap./vyp. signálu GONG																																																									
Výber skupín na stále zobrazovanie:																																																									
<table border="0"> <tr> <td>Stav vstupov</td> <td></td> <td>Stav skupín</td> </tr> <tr> <td>Blokovanie vstupu:</td> <td><input type="text" value="b"/></td> <td>Dočasné blok. skupiny:</td> <td><input type="text" value="b"/></td> </tr> <tr> <td>Problém "dlhé narušenie":</td> <td><input type="text" value="l"/></td> <td>Vstupný čas:</td> <td><input "="" type="text" value="?"/></td> </tr> <tr> <td>Problém "bez narušenia":</td> <td><input type="text" value="f"/></td> <td>Odchodový čas (<10sek.):</td> <td><input type="text" value="E"/></td> </tr> <tr> <td>Alarm sabotáže:</td> <td><input type="text" value="T"/></td> <td>Odchodový čas (>10sek.):</td> <td><input type="text" value="e"/></td> </tr> <tr> <td>Alarm:</td> <td><input type="text" value="A"/></td> <td>POŽIARNY alarm:</td> <td><input type="text" value="P"/></td> </tr> <tr> <td>Sabotáž vstupu:</td> <td><input type="text" value="■"/></td> <td>Alarm:</td> <td><input type="text" value="A"/></td> </tr> <tr> <td>Masking detektora:</td> <td><input type="text" value="M"/></td> <td>Pamäť požiar. alarmu:</td> <td><input type="text" value="p"/></td> </tr> <tr> <td>Narušenie vstupu:</td> <td><input type="text" value="●"/></td> <td>Pamäť alarmu:</td> <td><input type="text" value="a"/></td> </tr> <tr> <td>Pamäť alarmu sabotáže:</td> <td><input type="text" value="t"/></td> <td>Stráží:</td> <td><input type="text" value="a"/></td> </tr> <tr> <td>Pamäť maskovania:</td> <td><input type="text" value="m"/></td> <td>Narušené vstupy:</td> <td><input type="text" value="●"/></td> </tr> <tr> <td>Pamäť alarmu:</td> <td><input type="text" value="a"/></td> <td>Nestráží:</td> <td><input type="text" value="·"/></td> </tr> <tr> <td>Vstup OK:</td> <td><input type="text" value="·"/></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>							Stav vstupov		Stav skupín	Blokovanie vstupu:	<input type="text" value="b"/>	Dočasné blok. skupiny:	<input type="text" value="b"/>	Problém "dlhé narušenie":	<input type="text" value="l"/>	Vstupný čas:	<input "="" type="text" value="?"/>	Problém "bez narušenia":	<input type="text" value="f"/>	Odchodový čas (<10sek.):	<input type="text" value="E"/>	Alarm sabotáže:	<input type="text" value="T"/>	Odchodový čas (>10sek.):	<input type="text" value="e"/>	Alarm:	<input type="text" value="A"/>	POŽIARNY alarm:	<input type="text" value="P"/>	Sabotáž vstupu:	<input type="text" value="■"/>	Alarm:	<input type="text" value="A"/>	Masking detektora:	<input type="text" value="M"/>	Pamäť požiar. alarmu:	<input type="text" value="p"/>	Narušenie vstupu:	<input type="text" value="●"/>	Pamäť alarmu:	<input type="text" value="a"/>	Pamäť alarmu sabotáže:	<input type="text" value="t"/>	Stráží:	<input type="text" value="a"/>	Pamäť maskovania:	<input type="text" value="m"/>	Narušené vstupy:	<input type="text" value="●"/>	Pamäť alarmu:	<input type="text" value="a"/>	Nestráží:	<input type="text" value="·"/>	Vstup OK:	<input type="text" value="·"/>		
Stav vstupov		Stav skupín																																																							
Blokovanie vstupu:	<input type="text" value="b"/>	Dočasné blok. skupiny:	<input type="text" value="b"/>																																																						
Problém "dlhé narušenie":	<input type="text" value="l"/>	Vstupný čas:	<input "="" type="text" value="?"/>																																																						
Problém "bez narušenia":	<input type="text" value="f"/>	Odchodový čas (<10sek.):	<input type="text" value="E"/>																																																						
Alarm sabotáže:	<input type="text" value="T"/>	Odchodový čas (>10sek.):	<input type="text" value="e"/>																																																						
Alarm:	<input type="text" value="A"/>	POŽIARNY alarm:	<input type="text" value="P"/>																																																						
Sabotáž vstupu:	<input type="text" value="■"/>	Alarm:	<input type="text" value="A"/>																																																						
Masking detektora:	<input type="text" value="M"/>	Pamäť požiar. alarmu:	<input type="text" value="p"/>																																																						
Narušenie vstupu:	<input type="text" value="●"/>	Pamäť alarmu:	<input type="text" value="a"/>																																																						
Pamäť alarmu sabotáže:	<input type="text" value="t"/>	Stráží:	<input type="text" value="a"/>																																																						
Pamäť maskovania:	<input type="text" value="m"/>	Narušené vstupy:	<input type="text" value="●"/>																																																						
Pamäť alarmu:	<input type="text" value="a"/>	Nestráží:	<input type="text" value="·"/>																																																						
Vstup OK:	<input type="text" value="·"/>																																																								

Obr. 6. Záložka „Prehľady stavu“ v programe DLOADX.

6.5 Makropříkazy



Údaje týkajúce sa makropříkazov sú uchovávané v pamäti klávesnice. Pred definovaním makropříkazov treba načítať údaje z klávesnice (tlačidlo „Načítanie“), a po ukončení programovania ich treba zapísať do klávesnice (tlačidlo „Zapíš“). Tieto

údaje nie sú načítavané a zapisované po kliknutí na tlačidlo  v hlavnom menu programu.

Ak majú byť na displeji klávesnice zobrazované ikony makropříkazov, musí byť v čítačke pamäťových kariet klávesnice vložená karta microSD obsahujúca ikony. Na zapísanie na kartu, treba kartu vložiť do čítačky pamäťových kariet počítača.

(zabudovaná čítačka alebo pripojená na port USB), a nasledujúco použiť tlačidlo „Zapíš ikony na kartu“ v programe DLOADX.

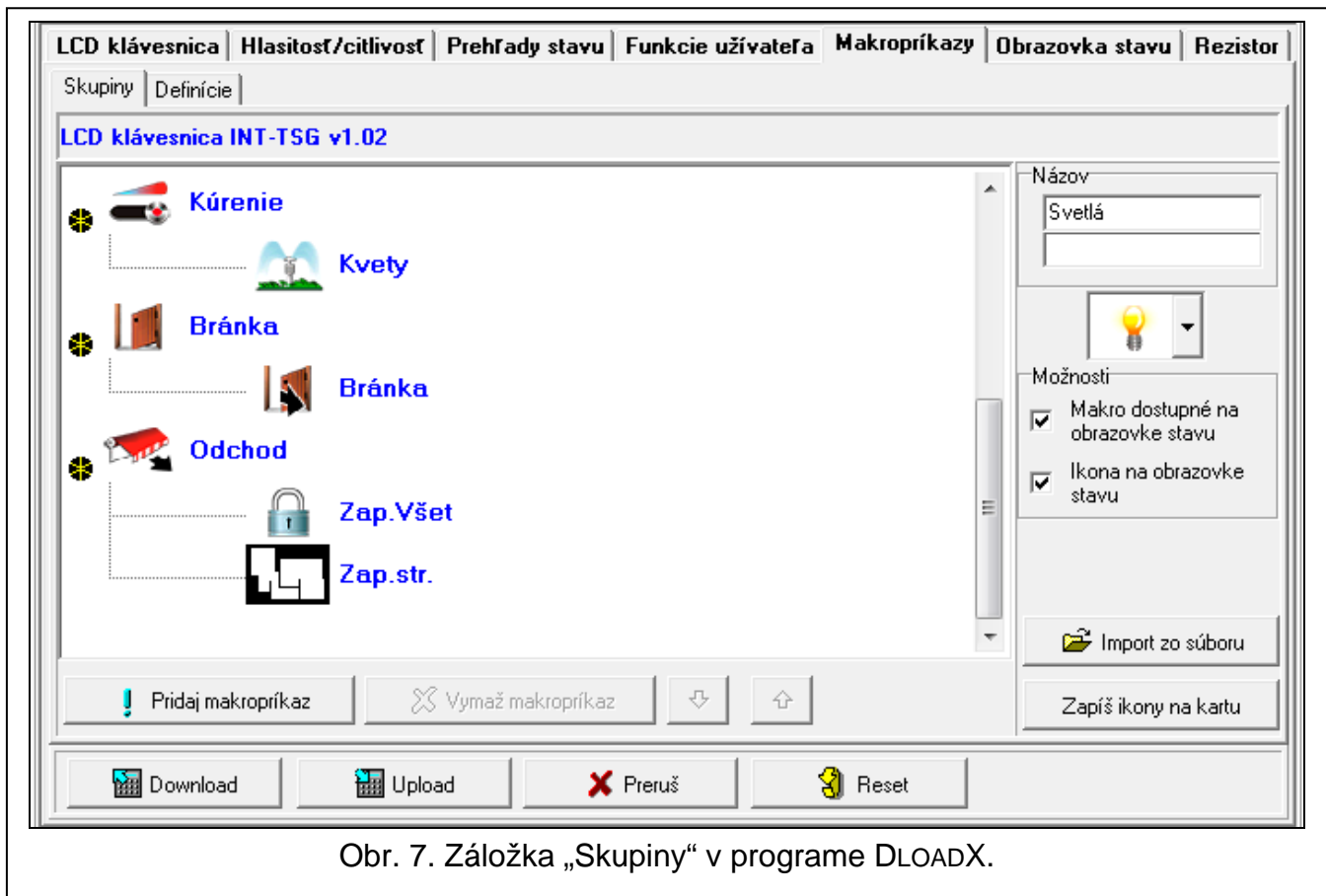
V klávesnici s továrenskými nastaveniami sú nadefinované dva makropriказы pridelené k prvej skupine:

0# – rýchle zapnutie úplného stráženia (ústredňa vykoná makropriказ až po určení, v ktorých skupinách má byť zapnuté stráženie v prípade rýchleho zapnutia stráženia – pozri: RÝCHLE ZAPNUTIE SKUPÍN s. 5);

9# – skrátenie odchodového času (ústredňa vykoná makropriказ, ak nastavenia skupiny umožňujú skrátiť odchodový čas a v klávesnici je zapnutá možnosť DOSTUPNÉ SKRACOVANIE ODCHODOVÉHO ČASU – pozri: s. 7).

Tlačidlo „Reset“ v programe DLOADX umožňuje návrat továrenských nastavení klávesnice čiže nastavení týkajúcich sa makropriказov, obrazovky stavu a vyvažovacích rezistorov (v prípade klávesníc spolupracujúcich s ústredňami INTEGRA Plus, sa hodnoty vyvažovacích odporov neprogramujú individuálne pre vstupy ústredne).


6.5.1 Skupiny



Obr. 7. Záložka „Skupiny“ v programe DLOADX.

Makropriказы, ktoré majú byť dostupné pre užívateľov klávesnice, musia byť priradené do jednej zo skupín. Do skupiny je možné pridať do 16 makropriказov. Na displeji klávesnice môže byť zobrazených naraz do 6 ikon makropriказov. Program DLOADX zobrazuje skupiny makropriказov a k nim pridelené makropriказы vo forme stromu.

Názov – názov skupiny makropriказov, ktorý je zobrazovaný na displeji klávesnice pod ikonou (do 8 znakov). Ak tento názov nemá byť zobrazovaný, netreba ho zadávať.

Ikona – ikona skupiny makropríkazov. Zoznam dostupných ikon bude zobrazený po kliknutí na tlačidlo .

Makro dostupné z obrazovky stavu – ak je možnosť zapnutá, je skupina makropríkazov dostupná z obrazovky stavu, čiže dotknutie na roh displeja spôsobí zobrazenie makropríkazov pridelených do tejto skupiny (1. skupina makropríkazov – ľavý horný roh; 2. skupina makropríkazov – pravý horný roh; 3. skupina makropríkazov – ľavý dolný roh; 4. skupina makropríkazov – pravý dolný roh).

Ikona na obrazovke stavu – ak je možnosť zapnutá, bude v zodpovedajúcom rohu obrazovky stavu zobrazená ikona skupiny makropríkazov. Možnosť je dostupná, ak je pre skupinu makropríkazov zapnutá možnosť MAKRO DOSTUPNÉ Z OBRAZOVKY STAVU.

Pridaj makropríkaz – tlačidlo dostupné po kliknutí na skupinu makropríkazov. Umožňuje zobrazenie zoznamu obsahujúceho názvy nadefinovaných makropríkazov. Po kliknutí na názov bude makropríkaz priradený do skupiny.

Vymaž makropríkaz – tlačidlo dostupné po kliknutí na ľubovoľný makropríkaz. Umožňuje vymazanie tohto makropríkazu zo skupiny.



– tlačidlo dostupné po kliknutí na ľubovoľný makropríkaz. Umožňuje presunutie makropríkazu v rámci skupiny nadol.



– tlačidlo dostupné po kliknutí na ľubovoľný makropríkaz. Umožňuje presunutie makropríkazu v rámci skupiny nahor.

Zapíš ikony na kartu – tlačidlo umožňuje zapísanie ikon na pamäťovú kartu microSD (budú zapísané všetky ikony dostupné v programe DLOADX). Karta microSD musí byť vložená do čítačky pamäťových kariet počítača (po kliknutí na tlačidlo treba určiť lokalizáciu karty).

6.5.2 Definície

Makropríkazy je možné vytvoriť a nakonfigurovať v záložke „Definície“. Makropríkaz je sekvencia činností zložená z jednotlivých príkazov, ktoré má vykonať ústredňa po spustení makropríkazu.

Nový makropríkaz – po kliknutí na tlačidlo, bude vytvorený nový makropríkaz, ktorého parametre treba nakonfigurovať.

Vymaž makropríkaz – po kliknutí na tlačidlo, bude vymazaný aktuálne označený makropríkaz.

Názov – individuálny názov makropríkazu (do 16 znakov v dvoch riadkoch, do 8 znakov v riadku).

Kód – kód, ktorý má byť používaný na autorizáciu počas vykonávania príkazov obsiahnutých v makropríkaze. Tento kód musí mať zodpovedajúce oprávnenia, aby bola možná realizácia týchto príkazov. Je zobrazovaný v podobe hviezdíčiek.

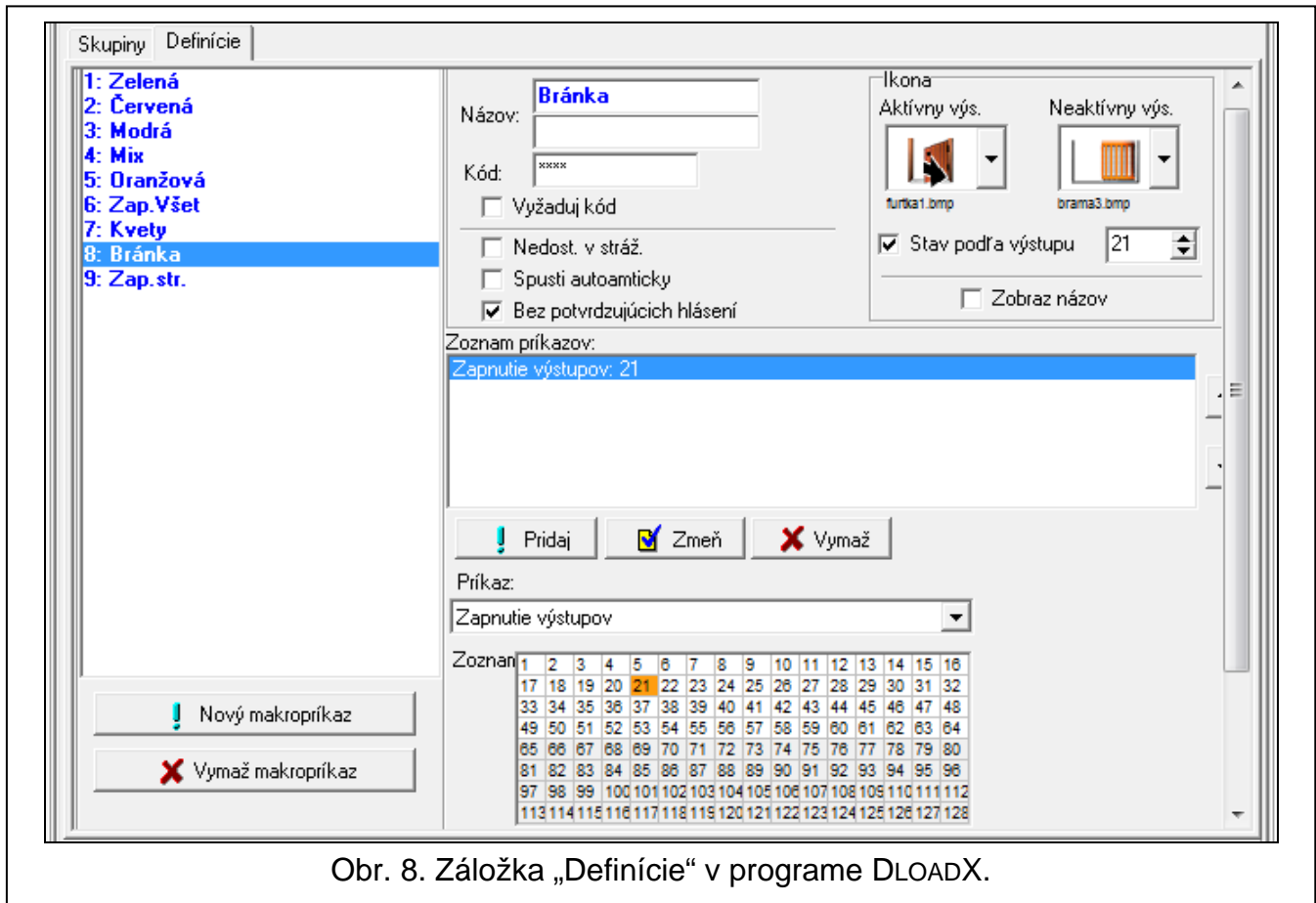


Ak sa počas spúšťania makropríkazu ukáže, že kód je chybný (napr. kód užívateľa bolo medzičasom zmenený), bude môcť užívateľ zadať správny kód. Kód bude automaticky zapísaný v pamäti klávesnice (nahradí chybný kód).

Vyžaduj kód – ak je možnosť zapnutá, bude makropríkaz spúšťaný až po autorizácii užívateľa pomocou kódu. Kód vložený v poli „Kód“ bude ignorovaný.

Nedostupný v strážení – ak je možnosť zapnutá, nebude makropríkaz dostupný, ak stráži ľubovoľná zo skupín obsluhovaných klávesnicou.

Spúšťaj automaticky – ak je možnosť zapnutá a v skupine je iba jeden makropríkaz, po dotknutí ikony skupiny makropríkazov (alebo rohu obrazovky stavu, ak je zapnutá možnosť MAKRO DOSTUPNÉ Z OBRAZOVKY STAVU) bude makropríkaz hneď spustený (k je možnosť VYŽADUJ KÓD zapnutá, bude nutná autorizácia pomocou kódu).



Obr. 8. Záložka „Definície“ v programe DLOADX.

Bez potvrdzujúcich hlásení – ak je možnosť zapnutá, po spustení makropříkazu sa nezobrazia hlásenia informujúce o vykonaní príkazu alebo o chybe (stále bude zobrazovaná obrazovka, z ktorej bol spustený makropříkaz).

Ikona – ikona makropříkazu. Zoznam dostupných ikon bude zobrazený po kliknutí na tlačidlo



. Ak je zapnutá možnosť STAV PODĽA VÝSTUPU, treba pre makropříkaz vybrať 2 ikony. Jedna ikona bude zobrazovaná, keď bude výstup neaktívny, a druhá – keď bude aktívny.


Stav podľa výstupu – ak je možnosť zapnutá, bude sa ikona makropříkazu meniť v závislosti od stavu výstupu, ktorého číslo treba určiť v poli vedľa. Treba vybrať výstup, ktorého stav je závislý od činností vykonávaných ústredňou po spustení makropříkazu. Umožní to informovať užívateľa pomocou ikon makropříkazu napr. o stave výstupov ovládaných pomocou makropříkazu alebo o stave skupín, v ktorých makropříkaz zapína stráženie.

Zobraz názov – ak je možnosť zapnutá, je názov makropříkazu zobrazovaný na klávesnici pod ikonou.

Zoznam príkazov – príkazy pridelené k aktuálne označenému makropříkazu. Tlačidlá



a




umožňujú zmenu postupnosti príkazov (presúvanie označeného príkazu nadol a nahor).

Pridaj – po kliknutí na tlačidlo, bude do zoznamu príkazov pridaný nový, aktuálne zobrazovaný v poli „Príkaz“.

Zmeň – na tlačidlo treba kliknúť po vykonaní zmien v ľubovoľnom príkaze zo zoznamu (v opačnom prípade nebudú vykonané zmeny zachované).

Vymaž – po kliknutí na tlačidlo, bude označený príkaz vymazaný zo zoznamu.

Príkaz – funkcia realizovaná ústredňou, ktorú je možné prideliť k makropříkazu. Zoznam všetkých dostupných funkcií bude zobrazený po kliknutí na tlačidlo . V závislosti od toho, ktorá funkcia bude vybraná:

Zapnutie stráženia – označiť skupiny, v ktorých má byť zapnuté stráženie (dvojité kliknutie na pole označené číslom skupiny) a určiť typ stráženia (ďalšie kliknutia na pole označené číslom skupiny ; číslica v strede poľa znamená: 0 - plné stráženie; 1 – plné stráženie + blokovania; 2 – stráženie bez vnútorných; 3 - stráženie bez vnútorných a bez vstupného času).

Vypnutie stráženia – označiť skupiny, v ktorých má byť vypnuté stráženie (dvojité kliknutie na pole označené číslom skupiny).

Zrušenie alarmu – označiť skupiny, v ktorých má byť zrušený alarm (dvojité kliknutie na pole označené číslom skupiny).

Blokovanie vstupov – označiť vstupy, ktoré majú byť dočasne zablokované (dvojité kliknutie na pole označené číslom vstupu).

Odblokovanie vstupov – označiť vstupy, ktoré majú byť odblokované (dvojité kliknutie na pole označené číslom vstupu).

Zapnutie výstupov – označiť výstupy, ktoré majú byť zapnuté (dvojité kliknutie na pole označené číslom výstupu).

Vypnutie výstupov – označiť výstupy, ktoré majú byť vypnuté (dvojité kliknutie na pole označené číslom výstupu).

Zmeň stav výstupov – označiť výstupy, ktorých stav sa má zmeniť (dvojité kliknutie na pole označené číslom výstupu).

Telegram KNX – naprogramovať nasledujúce parametre telegramu KNX:

Modul INT-KNX – modul INT-KNX, ktorý má zaslať telegram.

Skupinová adresa – skupinová adresa, ktorá bude uvedená v telegrame.

Typ – typ telegramu.

Hodnota – hodnota, ktorá bude uvedená v telegrame (parameter dostupný pre niektoré typy telegramu).

Priorita – priorita telegramu (ak začnú dva elementy zbernice vysielat' súčasne, bude mať telegram s vyššou prioritou prednosť).

Skracovanie odchodového času (bez dodatočných parametrov na konfiguráciu).

Rýchle zapnutie stráženia – vybrať typ stráženia, ktorý má byť zapnutý.



Skupiny musia byť ovládané kódom užívateľa.

Vstupy nemôžu mať zapnutú možnosť UŽÍVATEĽ NEBLOKUJE.

Výstupy musia byť typu 24. RELÉ MONO, 25. RELÉ BI, 105. ROLETA NAHOR, 106. ROLETA NADOL alebo TELEFÓNNE RELÉ (nemusia byť priradené do žiadnej skupiny výstupov).

Pomocou klávesnice je možné ovládať systém KNX, ak je na ústredňu pripojený modul INT-KNX.

6.5.3 Definovanie makropříkazov


1. Kliknúť na záložku „Definície“.
2. Kliknúť na tlačidlo „Nový makropříkaz“. Na zozname sa zobrazí nový makropříkaz.
3. Zadať názov nového makropříkazu.
4. Ak má byť názov makropříkazu zobrazovaný na klávesnici, zapnúť možnosť ZOBRAZ NÁZOV.

5. Ak má byť makropríkaz spúšťaný bez zadávania kódu užívateľom, zadať kód zo zodpovedajúcimi oprávneniami.
6. Ak má byť pred spustením makropríkazu vždy vykonávaná autorizácia, zapnúť možnosť VYŽADUJ KÓD.
7. Ak nemá byť makropríkaz dostupný, keď stráži ľubovoľná zo skupín obsluhovaných klávesnicou, zapnúť možnosť NEDOSTUPNÉ V STRÁŽENÍ.
8. Ak má byť makropríkaz spúšťaný hneď po dotknutí ikony skupiny makropríkazov, zapnúť možnosť SPÚŠŤAJ AUTOMATICKY (do skupiny treba vtedy priradiť iba tento jeden makropríkaz).
9. Ak po spustení makropríkazu nemajú byť zobrazované potvrdzujúce hlásenia, zapnúť možnosť BEZ POTVRDZOVACÍCH HLÁSENÍ.
10. Vybrať ikonu, pomocou ktorej bude makropríkaz zobrazovaný na klávesnici (ak je v klávesnici nainštalovaná karta microSD) alebo ponechať prednastavenú ikonu.
11. Ak má ikona zobrazovať stav vybraného výstupu:
 - zapnúť možnosť STAV PODĽA VÝSTUPU;
 - určiť číslo výstupu;
 - vybrať ikony, ktoré budú zobrazovať neaktívny a aktívny stav výstupu.
12. Vybrať zo zoznamu jeden z príkazov, ktorý má spúšťať nový makropríkaz.
13. Zodpovedajúco naprogramovať parametre príkazu.
14. Kliknúť na tlačidlo „Dodaj“. Na zozname príkazov pridelených k makropríkazu sa zobrazí nový. Po kliknutí na príkaz je možné ešte vykonať úpravy jeho parametrov. Po vykonaní zmien treba kliknúť na tlačidlo „Zmeň“.
15. V prípade potreby zopakovať činnosti z bodov 11-13 na pridanie nasledujúcich príkazov.
16. Kliknúť na záložku „Skupiny“.
17. Kliknúť na skupinu, ktorá má byť editovaná.
18. Zadať názov skupiny, ak má byť zobrazovaná na klávesnici.
19. Vybrať ikonu, pomocou ktorej bude skupina makropríkazov zobrazovaná v klávesnici (ak bude v klávesnici nainštalovaná karta microSD) alebo ponechať prednastavenú ikonu.
20. Pre skupinu zapnúť možnosť MAKRO DOSTUPNÉ Z OBRAZOVKY STAVU, ak majú byť makropríkazy priradené do skupiny zobrazované po dotknutí na roh obrazovky stavu.
21. Pre skupinu zapnúť možnosť IKONA NA OBRAZOVKE STAVU, ak má byť v rohu obrazovky stavu zobrazovaná ikona skupiny.
22. Kliknúť na tlačidlo „Pridaj makropríkaz“. V menu vybrať makropríkaz, ktorý má byť pridaný do skupiny.

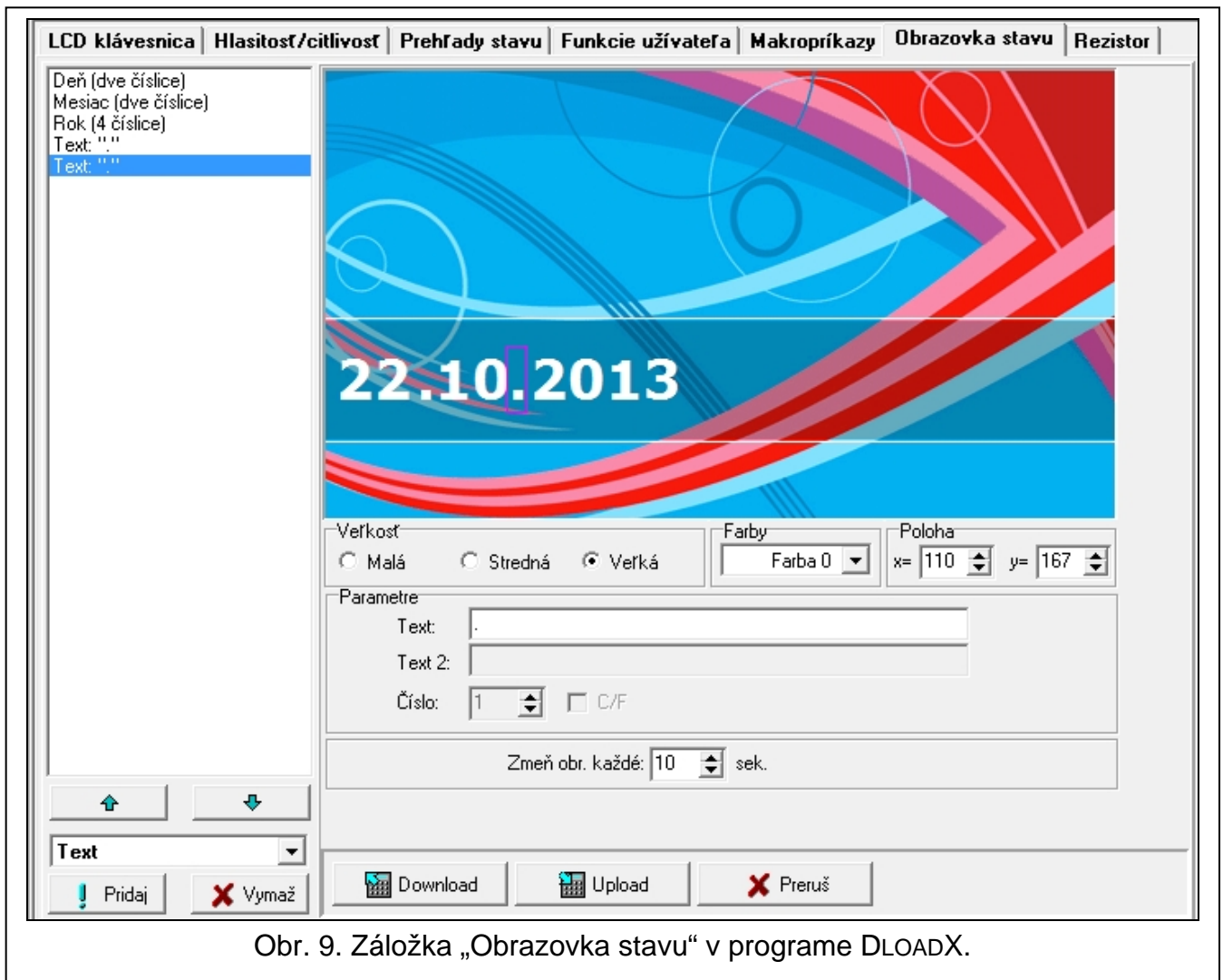
6.6 Obrazovka stavu



Údaje týkajúce sa obrazovky stavu sú uchovávané v pamäti klávesnice. Pred konfigurovaním obrazovky stavu treba načítať údaje z klávesnice (tlačidlo „Download“), a po ukončení programovania zapísať do klávesnice (tlačidlo „Upload“).

Tieto údaje nie sú načítavané a zapisované po kliknutí na tlačidlo  v hlavnom menu programu.

Ak je pre skupinu makropríkazov zapnutá možnosť IKONA NA OBRAZOVKE STAVU, nesmú byť v rohu displeja, v ktorom bude zobrazená ikona, umiestnené žiadne prvky, nakoľko budú zakryté ikonou. Program DLOADX pomocou zodpovedajúcej grafiky informuje, v ktorých rohoch programu budú zobrazované ikony.



Obr. 9. Záložka „Obrazovka stavu“ v programe DLOADX.

Obrazovka stavu sa zobrazuje automaticky po 60 sekundách nečinnosti klávesnice. Toto pravidlo neplatí v prípade spustenia terminálu. Obrazovka stavu môže byť zobrazená neskôr, alebo vôbec (napr. ak je zobrazované servisné menu). Na obrazovke stavu môžu byť zobrazované nasledujúce informácie:

- ľubovoľný, inštaláčnym technikom nadefinovaný text,
- stav skupín pomocou symbolov (vyberajú sa jednotlivé skupiny, ktorých stav bude zobrazovaný),
- stav vstupov pomocou symbolov (vyberajú sa jednotlivé vstupy, ktorých stav bude zobrazovaný),
- stav výstupov pomocou symbolov (vyberajú sa jednotlivé výstupy, ktorých stav bude zobrazovaný),
- teplota (treba určiť vstup ústredne, ku ktorému je pridelený detektor teploty, a určiť, či má byť teplota zobrazovaná v stupňoch Celzia, alebo Fahrenheita),
- dátum a čas (jednotlivé elementy, ako sú deň, mesiac, rok, hodiny, minúty a sekundy sa konfigurujú individuálne),
- názov klávesnice,
- stav vstupov pomocou hlásení (vyberajú sa jednotlivé vstupy, ktorých stav bude zobrazovaný, a určuje sa obsah a farbu hlásení pre normálny stav a stav narušenia, lebo iba tieto dva stavy sú zobrazované vo forme hlásenia),
- stav výstupov pomocou hlásení (vyberajú sa jednotlivé výstupy, ktorých stav bude zobrazovaný, a určuje sa obsah a farbu hlásení pre aktívny a neaktívny výstup).

Dostupné sú tri veľkosti písmen používaných na obrazovke stavu. Je možné taktiež určiť farbu používaných písmen. Pomocou metódy „presuň a pusti“ je možné jednoduchým spôsobom určiť miesto, na ktorom má byť daná informácia zobrazovaná na displeji.


6.6.1 Prezentácia obrázkov

Ako pozadie obrazovky stavu je možné použiť prezentáciu obrázkov. Obrázky, ktoré majú byť zobrazované, treba umiestniť na pamäťovej karte microSD. Musia mať rozmer nie väčší ako 480 x 272 pixelov. Obsluhované sú iba obrázky vo formáte BMP. Parameter ZMEŇ OBRÁZOK KAŽDÉ určuje, ako rýchlo budú menené obrázky počas zobrazovania prezentácie. Ak bude naprogramovaný čas rovný 0, nebudú obrázky menené (ako tapeta obrazovky stavu bude zobrazený prvý obrázok v poradí uložený na karte microSD).

6.7 Rezistor



Údaje týkajúce sa vyvažovania sú uchovávané v pamäti klávesnice. Pred programovaním hodnoty rezistorov treba načítať údaje z klávesnice (tlačidlo „Download“), a po ukončení programovania zapísať do klávesnice (tlačidlo „Upload“).

Tieto údaje nie sú načítavané a zapisované po kliknutí na tlačidlo  v hlavnom menu programu.

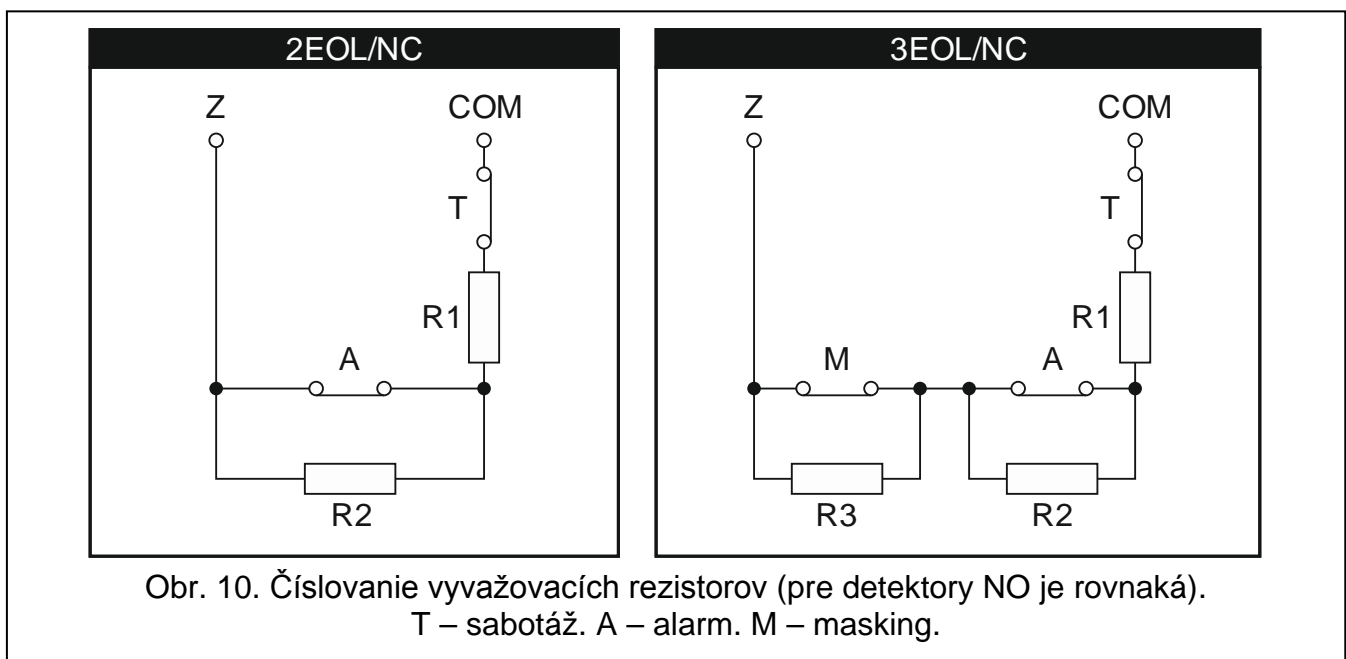
Hodnota vyvažovacích rezistorov je programovateľná. V závislosti od ústredne, na ktorú je klávesnica pripojená:

INTEGRA: parametre vyvažovacích rezistorov sa určuje pre jednotlivé vstupy klávesnice. Programuje sa hodnota rezistorov R1 a R2 (číslovanie rezistorov je zobrazené na obrázku 10). Je možné zadať hodnoty od 500 Ω do 15 kΩ. Sumárny odpor (R1+R2) nesmie prekročiť 15 kΩ. Pre rezistor R2 je možné naprogramovať hodnotu 0. V takom prípade musí mať rezistory používané v konfigurácii 2EOL hodnotu rovnú polovici hodnoty naprogramovanej pre rezistor R1 (jednotlivý rezistor nesmie mať hodnotu nižšiu ako 500 Ω). Továrensky sú naprogramované nasledujúce hodnoty:

R1 = 1,1 kΩ;



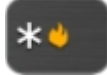




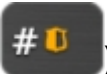
R2 = 1,1 kΩ.

Hodnota rezistora pre konfiguráciu EOL je sumou rezistorov R1 a R2.



INTEGRA Plus: parametre vyvažovacích rezistorov sa určuje pre vstupy hlavnej dosky. Automaticky sú tie isté parametre nastavované pre vstupy v LCD klávesniciach, v ktorých je hodnota vyvažovacích rezistorov programovateľná. V spojitosti s tým nie je dostupná záložka „Rezistor“.

7. Aktualizácia firmvéru klávesnice

1. Na microSD kartu nahrať súbor s novou verziou firmvéru.
2. Dotknúť sa ikony  na hlavnej obrazovke. Zobrazí sa obrazovka „Rozšírené“.
3. Dotknúť sa ikony . Zobrazí sa terminál.
4. Zadať servisný kód (tovársky 12345) a dotknúť sa klávesu . Zobrazí sa menu užívateľa.
5. Dotknúť sa klávesu . Spustí sa servisný režim.
6. Spustiť funkciu SKRY SR TERAZ (►KONFIGURÁCIA SR ►SKRY SR TERAZ). Zobrazí sa obrazovka statusu.
7. Otvoriť kryt klávesnice a vložiť kartu microSD do konektora.
8. Dotknúť sa ikony  na hlavnej obrazovke. Zobrazí sa obrazovka „Rozšírené“.
9. Dotknúť sa ikony . Zobrazí sa obrazovka autorizácie.
10. Zadať servisný kód a dotknúť sa ikony . Zobrazí sa obrazovka aktualizácie.
11. Dotknúť sa počas 10 sekúnd displeja v ľubovoľnom mieste, na spustenie aktualizácie firmvéru (ak nenastane dotyk na displej, nebude firmvér aktualizovaný, ale súbor s novou verziou firmvéru bude vymazaný z karty microSD a nastane reštart klávesnice).
12. Po ukončení aktualizácie firmvéru bude súbor s novou verziou firmvéru vymazaný z karty microSD, a klávesnica sa reštartuje.
13. Po zatvorení krytu je možné ukončiť servisný režim (zopakovať činnosti z bodov 2-5, a nasledujúco sa dotknúť klávesu ).



Firmvér klávesnice je možné aktualizovať bez použitia menu. Treba vypnúť napájanie klávesnice, vložiť kartu microSD s novou verziou firmvéru do konektora a zapnúť napájanie. Zobrazí sa obrazovka aktualizácie.

8. Technické informácie

Napätie napájania.....	12 V DC ±15%
Odber prúdu v pohotovostnom režime.....	250 mA
Maximálny odber prúdu	265 mA
Obsluhované pamäťové karty.....	microSD, microSDHC
Trieda prostredia podľa EN50130-5.....	II
Pracovná teplota	-10°C...+55°C

Maximálna vlhkosť ovzdušia	93±3%
Rozmery krytu (šírka x výška x hrúbka)	120 x 92 x 14 mm
Hmotnosť	165 g

9. História zmien v obsahu príručky

Verzia príručky	Vykonané zmeny
02/14	<ul style="list-style-type: none"> • Zmenená informácia o vyžadovanej verzii programu DLOADX (s. 1). • Pridaná informácia o nástroji na otváranie krytu (s. 1). • Zmenený popis niektorých parametrov a možností klávesnice (s. 5). • Vymazaný popis parametru „Podsvietenie LCD“ (parameter nie je dostupný, nakoľko užívateľ môže regulovať intenzitu podsvietenia displeja). • Zmenený popis parametru „Názov“ pre skupiny makropříkazov (s. 10). • Pridaný popis možnosti „Makro dostupné z obrazovky stavu“ (s. 11). • Pridaný popis možnosti „Ikona na obrazovke stavu“ (s. 11). • Zmenený popis parametru „Názov“ pre makropříkazy (s. 11). • Zmenený popis procedúry definovania makropříkazov (s. 13). • Pridané nové upozornenie týkajúce sa umiestnenia prvkov na obrazovke stavu v spojitosti s možnosťou zobrazovania ikon skupín makropříkazov na obrazovke stavu (s. 14).