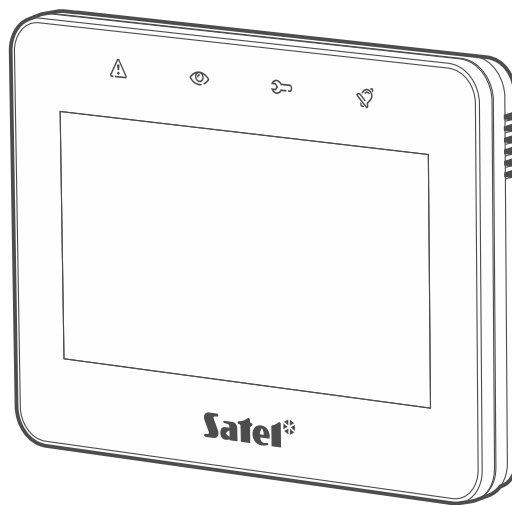




INT-TSG2

Dotyková klávesnica



Inštalačná príručka

SK

Programová verzia 2.00

int-tsg2_i_sk 09/21

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdansk • POLSKO
tel. +48/58 320 94 00
www.satel.eu

DÔLEŽITÉ

Klávesnica musí byť inštalovaná kvalifikovanými odborníkmi.

Pred používaním zariadenia sa oboznámte s touto príručkou.

Vykonávanie akýchkoľvek úprav na zariadení, ktoré nie sú autorizované výrobcom, alebo vykonávanie opráv znamená stratu záruky na zariadenie.

Upozornenie

Toto zariadenie je zariadením triedy A. V obytných priestoroch môže spôsobovať elektrické rušenia.

Firma SATEL si dala za cieľ neustále zvyšovať kvalitu svojich výrobkov, čo môže znamenať zmeny v technickej špecifikácii a v programovom vybavení.

Informácie o vykonaných zmenách je možné nájsť na internetovej stránke:
<https://support.satel.eu>

Vyhĺásenie o zhode je dostupné na adrese www.satel.eu/ce

V príručke sa môžu vyskytnúť nasledujúce symboly:



- upozornenie;



- dôležité upozornenie.

OBSAH

1. Vlastnosti.....	2
2. Používanie dotykového displeja	2
3. Inštalácia	4
3.1 Popis svoriek	5
3.2 Nastavenie adresy	6
3.2.1 Nastavenie adresy po spustení servisného režimu	6
3.2.2 Nastavenie adresy bez spúšťania servisného režimu	10
3.3 Identifikácia.....	10
3.3.1 Identifikácia klávesnice v systéme INTEGRA.....	11
3.3.2 Identifikácia klávesnice v systéme VERSA	11
4. Pamäťová karta.....	11
4.1 Vkladanie karty	12
4.2 Vyberanie karty.....	12
4.3 Prezentácia obrázkov	12
4.4 Mapa objektu / pozadie obrazovky	12
4.5 Nový firmvér.....	12
5. Konfigurácia	13
5.1 Klávesnica v systéme INTEGRA	13
5.1.1 Popis nastavení.....	13
5.2 Klávesnica v systéme VERSA	30
5.2.1 Popis nastavení.....	30
6. Aktualizácia firmvéru klávesnice	35
6.1 Aktualizácia pomocou funkcie	35
6.1.1 Klávesnica v systéme INTEGRA.....	35
6.1.2 Klávesnica v systéme VERSA.....	36
6.2 Aktualizácia po reštarte	36
7. Technické informácie	37

Klávesnica INT-TSG2 umožňuje obsluhu a programovanie ústrední zo série INTEGRA (verzia firmvéru 1.20 alebo novšia) a VERSA (verzia firmvéru 1.06 alebo novšia).

1. Vlastnosti

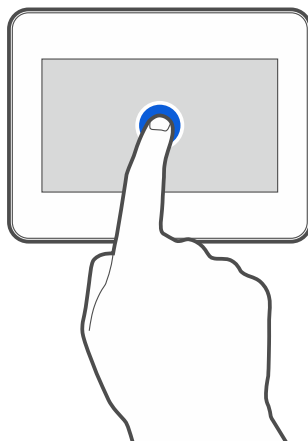
- Dotykový displej:
 - uhlopriečka: 4,3",
 - rozlíšenie: 480 x 272,
 - hĺbka farby: 24 bpp.
- Konfigurovateľné obrazovky užívateľa.
- Obsluha zabezpečovacieho systému pomocou ikon.
- Ovládanie zabezpečovacieho systému pomocou makropříkazov urýchľujúcich spúšťanie funkcií.
- Možnosť zobrazovania máp chráneného objektu.
- Intuitívne menu užívateľa s ikonami.
- Konfigurovateľný šetrič.
- Možnosť zobrazovania prezentácie obrázkov.
- LED-ky informujúce o stave systému.
- Zabudovaná čítačka pamäťových kariet microSD.
- Zabudovaný piezoelektrický bzúčiak na zvukovú signalizáciu.
- 2 programovateľné drôtové vstupy (obsluhované ústredňou zo série INTEGRA):
 - obsluha detektorov typu NO a NC, detektorov roliet a vibračných detektorov,
 - obsluha konfigurácie EOL, 2EOL a 3EOL (3EOL v prípade ústrední INTEGRA Plus),
 - programovateľná hodnota vyvažovacích rezistorov.
- Sabotážna ochrana pred otvorením krytu a pred odtrhnutím zo steny.

2. Používanie dotykového displeja

Nižšie sú popísané gestá, ktoré je možné používať.

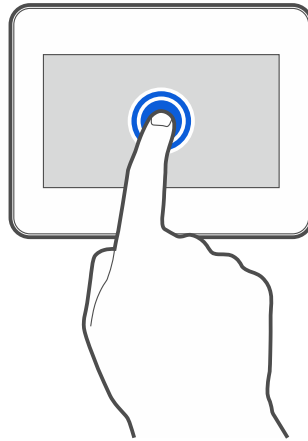
Dotknutie

Dotknúť sa prstom ikony na displeji.



Dotknutie a podržanie

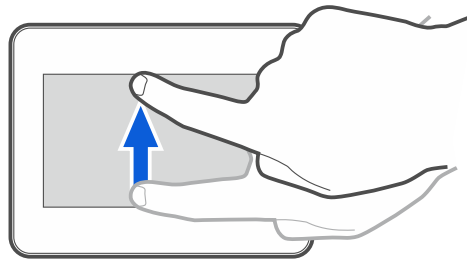
Dotknúť sa prstom ikony na displeji a podržať 3 sekundy.



Presunutie nahor / nadol

Dotknúť sa prstom displeja a presunúť prst nahor alebo nadol, na:

- presunutie displeja nahor / nadol (pohybovanie sa medzi šetričom / obrazovkou užívateľa / hlavnou obrazovkou menu užívateľa),
- presúvanie zoznamu.

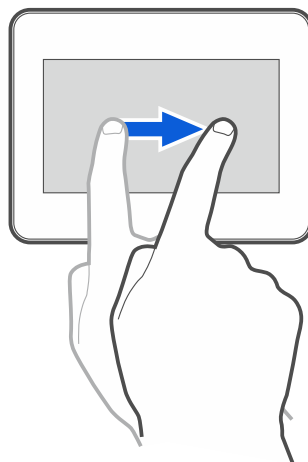


Presunutie doprava / doľava

Dotknúť sa prstom displeja a presunúť prst doľava alebo doprava, na presúvanie obrazovky doľava / doprava, (zobrazenie predchádzajúcej / nasledujúcej obrazovky). V prípade šetriča, je možné týmto gestom vypnúť / zapnúť prezentáciu obrázkov.

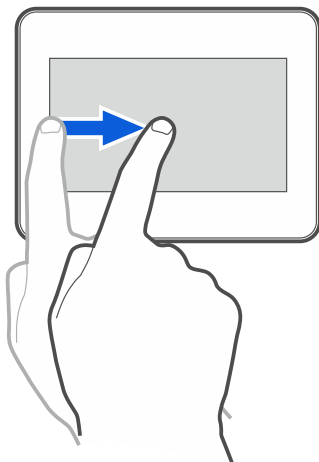


Prezentácia obrázkov je dostupná, aj je v klávesnici vložená pamäťová karta, na ktorej sú umiestnené grafické súbory.



Presunutie doprava od hrany (návrat na predchádzajúcu obrazovku)

Dotknúť sa prstom displeja pri ľavej hrane a presunúť prst doprava, na návrat na predchádzajúcu obrazovku. Gesto obsluhované v menu užívateľa a v servisnom menu (netýka sa ukončenia servisného režimu).



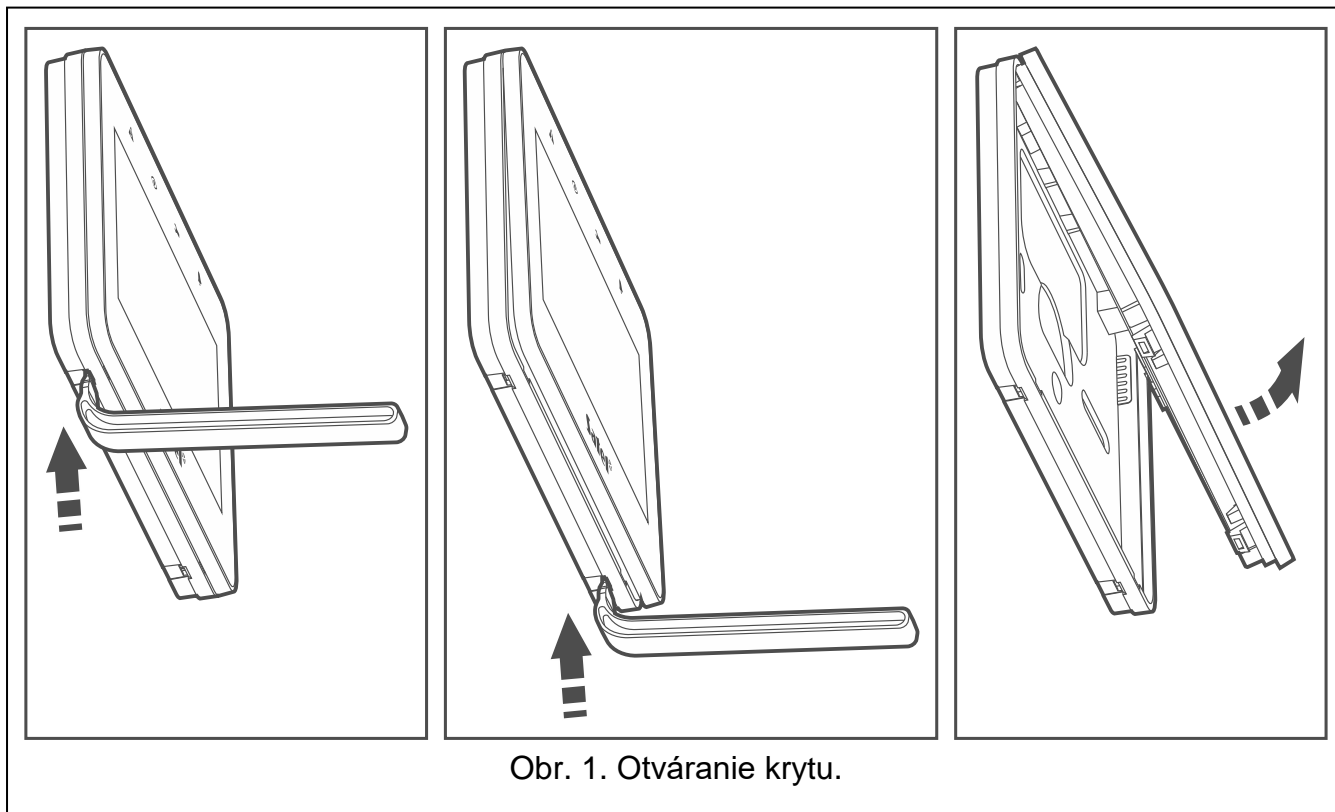
3. Inštalácia



Všetky elektrické pripojenia treba vykonávať pri vypnutom napájaní.

Klávesnica INT-TSG2 je určená na montáž do interiérov. Miesto montáže musí zaisťovať jednoduchý a pohodlný prístup užívateľovi systému.

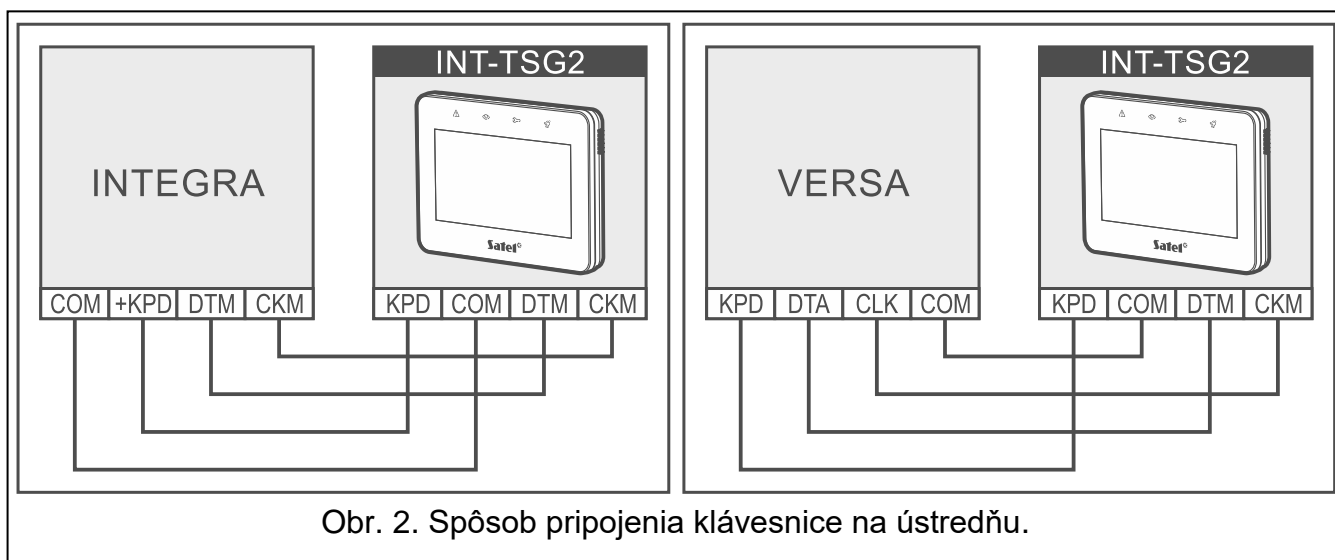
1. Otvoriť kryt klávesnice (obr. 1). Nástroj na obrázku, určený na otváranie krytu, je dodávaný s klávesnicou.



Obr. 1. Otváranie krytu.

2. Priložiť základňu krytu na stenu a označiť polohu montážnych otvorov.
3. Do steny vyvŕtať otvory na hmoždinky.
4. Cez otvor v základni krytu pretiahnuť kábel.
5. Svorky DTM, CKM a COM klávesnice prepojiť so zodpovedajúcimi svorkami komunikačnej zbernice zabezpečovacej ústredne (obr. 2). Na vykonanie prepojenia sa odporúča použiť netienený kábel bez krútených párov. Pri použití kábla typu „krútené páry“, treba pamätať, že jedným krúteným párom vodičov sa nesmú ťahať signály, CKM (clock) a DTM (data). Vodiče zbernice musia byť vedené v jednom kábli. Dĺžka vodičov nesmie presiahnuť 300 m.
6. Pripojiť vodiče na vstupy Z1 a Z2, ak majú byť na ne pripojené detektory (detektory pripojiť rovnako ako na vstupy na hlavnej doske ústredne).
7. Pripojiť vodiče napájania na svorky KPD a COM. Klávesnica môže byť napájaná priamo zo zabezpečovacej ústredne, z expandéra so zdrojom, alebo z prídavného zdroja. Tabuľka zobrazuje požiadavky týkajúce sa vodičov napájania (KPD a COM) v prípade použitia vodičov s priemerom 0,5 mm.

Vzdialenosť od ústredne	Počet paralelne pripojených vodičov
do 25 m	1
25 – 50 m	2
50 – 75 m	3
75 – 100 m	4



8. Nasadiť predný panel a zacvaknúť ho.

3.1 Popis svoriek

- KPD** - vstup napájania.
COM - zem.
DTM - data.
CKM - clock.
Z1, Z2 - vstupy.
RSA, RSB - svorky na využitie v budúcnosti (RS-485).

3.2 Nastavenie adresy

Každá klávesnica pripojená na zabezpečovaciu ústredňu musí mať nastavenú individuálnu adresu. Tovársky je na klávesnici nastavená adresa 0.

Klávesnica musí mať nastavenú adresu:

- ústredňa INTEGRA 24 alebo INTEGRA 32: z rozsahu 0 až 3,
- iná ústredňa INTEGRA alebo INTEGRA Plus: z rozsahu 0 až 7,
- ústredňa zo série VERSA: z rozsahu 0 až 5.



Iba ústredňa s továrskymi nastaveniami obsluhuje po spustení všetky LCD klávesnice pripojené na zbernicu, nezávisle od nastavených adries. V každom inom prípade ústredňa blokuje obsluhu LCD klávesníc s rovnakými adresami.

V prípade klávesnice pripojenej na ústredňu zo série INTEGRA, nastavená adresa určuje, aké čísla budú mať vstupy klávesnice (pozri inštalačnú príručku ústrední INTEGRA alebo INTEGRA Plus).

Adresu je možné nastaviť:

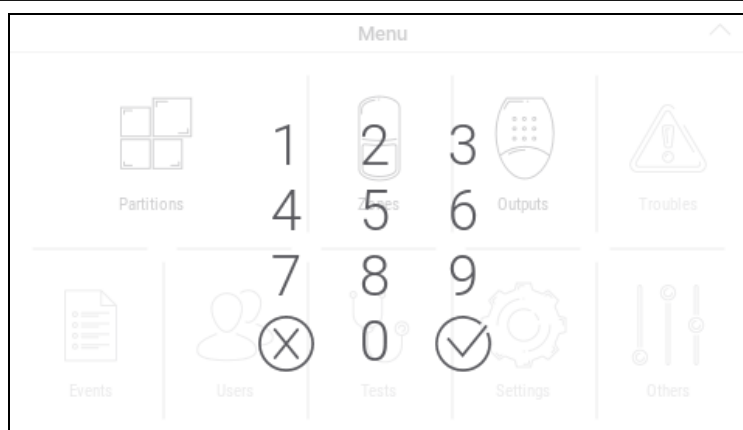
- po spustení servisného režimu. V servisnom menu je dostupná funkcia nastavenia adresy.
- bez spúšťania servisného režimu. Keď je zablokovaná obsluha klávesníc a nie je možné spustenie servisného režimu (napr. adresa novej klávesnice je taká istá ako adresa skôr nainštalovanej klávesnice), je to jediný spôsob, ako je možné nastaviť adresu.

3.2.1 Nastavenie adresy po spustení servisného režimu


Klávesnica v systéme INTEGRA

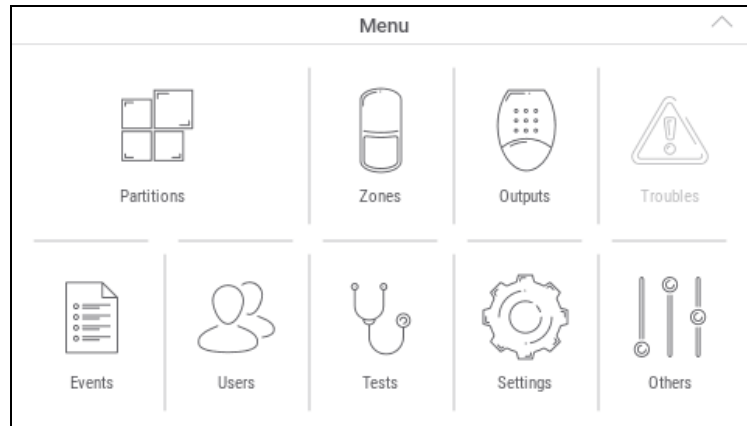
Spustenie servisného režimu v systéme INTEGRA

1. Dotknúť sa displeja klávesnice. Zobrazí sa obrazovka užívateľa.
2. Presunúť obrazovku nahor. Zobrazí sa klávesnica (obr. 3).



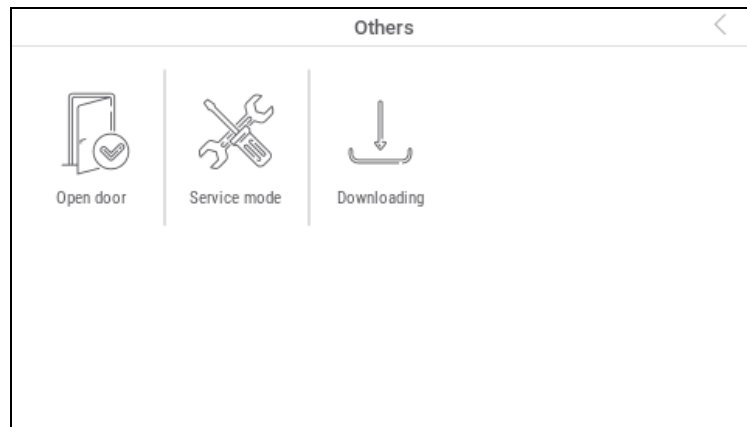
Obr. 3. Klávesnica.

3. Zadať servisný kód (tovársky 12345) a dotknúť sa . Zobrazí sa hlavná obrazovka menu užívateľa (obr. 4).



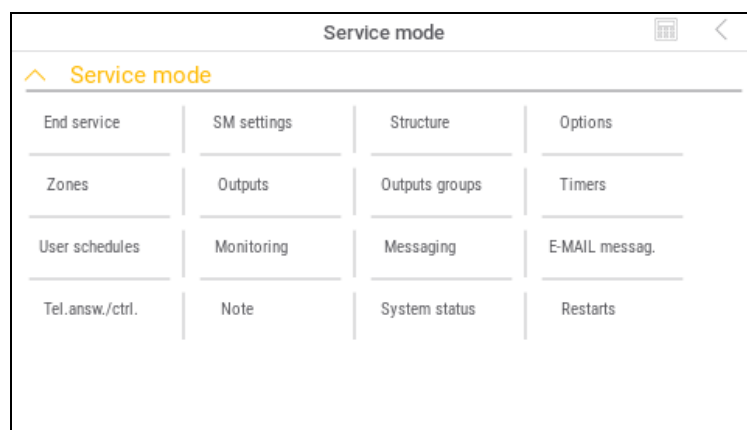
Obr. 4. Hlavná obrazovka menu užívateľa.

4. Dotknúť sa funkcie „Iné“. Zobrazí sa zoznam funkcií (obr. 5).



Obr. 5. Funkcie dostupné na obrazovke „Iné“ (príklad).

5. Dotknúť sa funkcie „Servisný režim“. Zobrazí sa servisné menu (obr. 6).



Obr. 6. Servisné menu.




Vyššie popísaná procedúra sa týka klávesnice s továrenskými nastaveniami. Klávesnicu je možné nakonfigurovať tak, že prístup do obrazovky užívateľa bude chránený kódom (klávesnica bude zobrazovaná pred zobrazením obrazovky užívateľa).

Nastavenie adresy v systéme INTEGRA

1. Dotknúť sa postupne „Štruktúra” ► „Hardvér” ► „Identifikácia” ► „Adresy kláv.”. Na displejoch všetkých klávesníc sa zobrazí hlásenie: „Adresa tejto LCD (n, 0-x)” [n – adresa klávesnice; 0-x – rozsah obsluhovaných adres] (obr. 7).



Obr. 7. Nastavenie adresy.

2. Zadať novú adresu klávesnice a dotknúť sa . Klávesnica sa reštartuje. Zobrazí sa servisné menu.

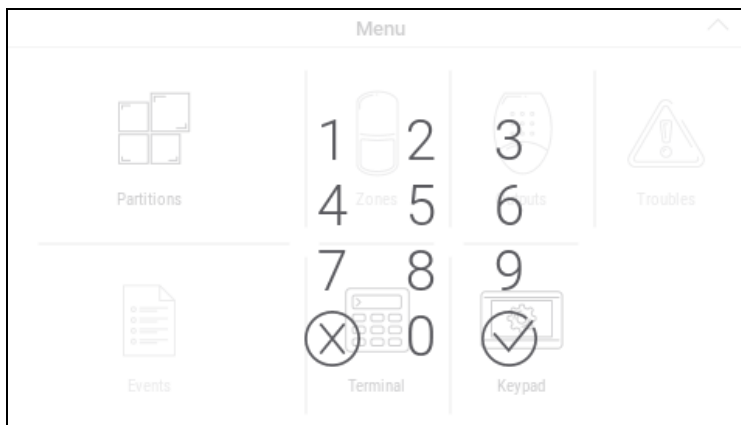


Ak sa nenastaví nová adresa v priebehu 2 minút od spustenia funkcie „Adresy kláv.”, bude funkcia automaticky ukončená a klávesnica sa reštartuje.


Klávesnica v systéme VERSA

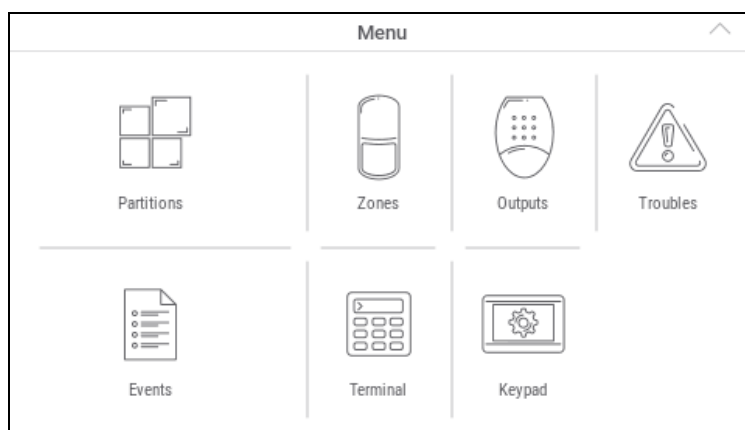
Spustenie servisného režimu v systéme VERSA

1. Dotknúť sa displeja klávesnice. Zobrazí sa obrazovka užívateľa.
2. Presunúť obrazovku nahor. Zobrazí sa klávesnica (obr. 8).



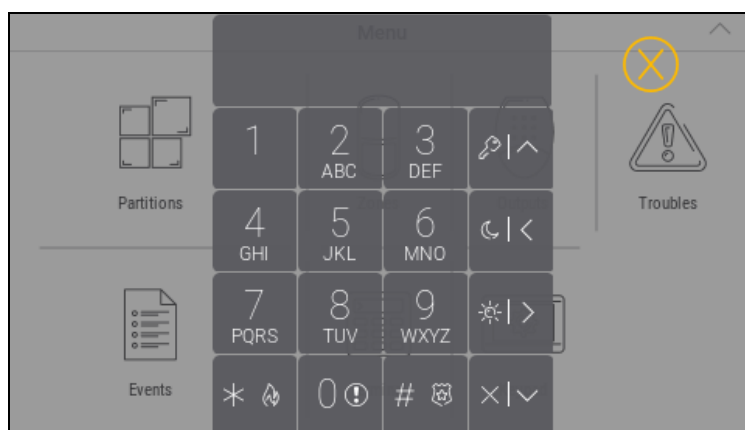
Obr. 8. Klávesnica.

3. Zadať servisný kód (tovársky 12345) a dotknúť sa . Zobrazí sa hlavná obrazovka menu užívateľa (obr. 9).



Obr. 9. Hlavná obrazovka menu užívateľa.

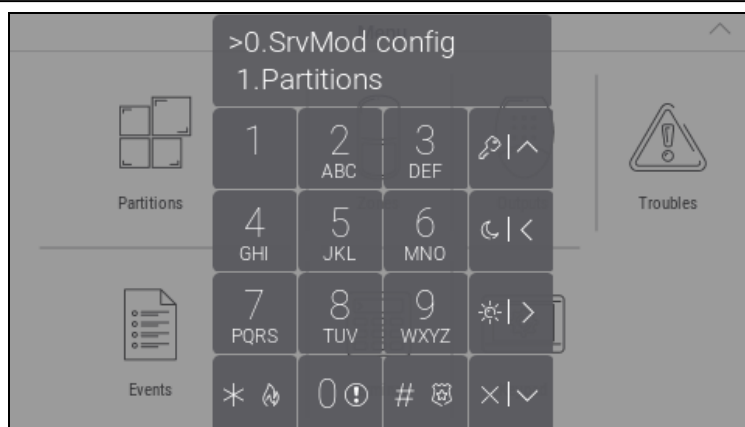
4. Dotknúť sa funkcie „Terminál“. Zobrazí sa terminál (obr. 10).



Obr. 10. Terminál.

5. Zadať servisný kód (tovársky 12345) a dotknúť sa .

6. Dotknúť sa postupne   . Zobrazí sa servisné menu (obr. 11).







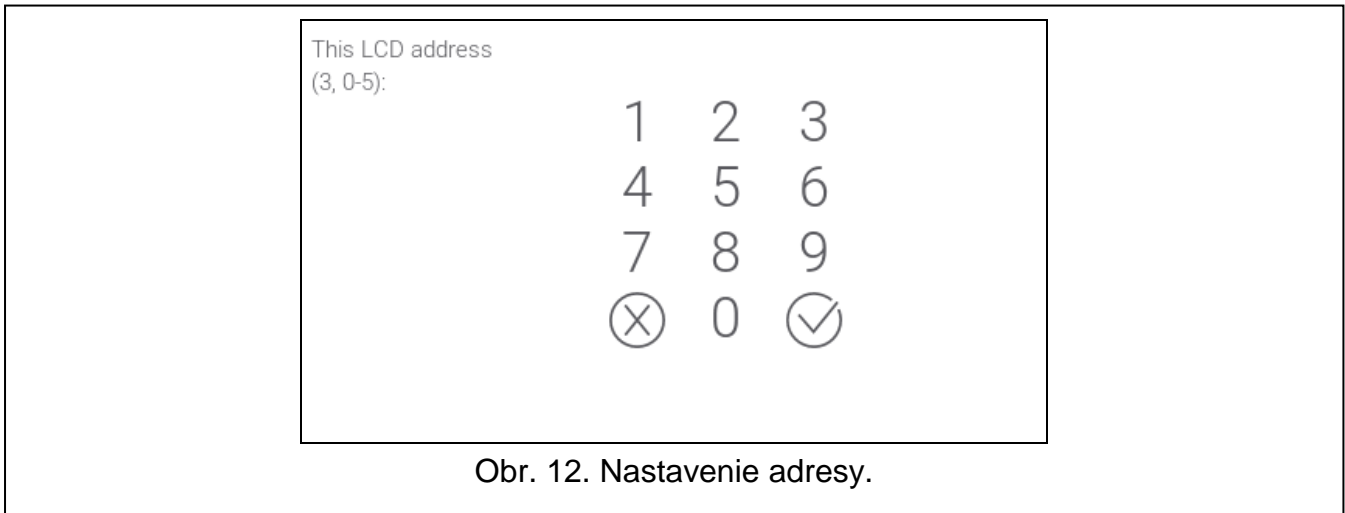
Obr. 11. Terminál zobrazujúci servisné menu.




Vyššie popísaná procedúra sa týka klávesnice s továrenskými nastaveniami. Klávesnicu je možné nakonfigurovať tak, že prístup do obrazovky užívateľa bude chránený kódom (klávesnica bude zobrazovaná pred zobrazením obrazovky užívateľa).

Nastavenie adresy v systéme VERSA

1. Dotknúť sa postupne    . Spustí sa funkcia „Adresy kláv.“. Na displejoch všetkých klávesníc sa zobrazí hlásenie: „Adresa tejto LCD (n, 0-5)” [n – adresa klávesnice; 0-5 – rozsah obsluhovaných adries] (obr. 12).




Obr. 12. Nastavenie adresy.

2. Zadať novú adresu klávesnice a dotknúť sa . Klávesnica sa reštartuje.



Ak sa nenastaví nová adresa v priebehu 2 minút od spustenia funkcie „Adresy kláv.“, bude funkcia automaticky ukončená a klávesnica sa reštartuje.

3.2.2 Nastavenie adresy bez spúšťania servisného režimu

1. Vypnúť napájanie klávesnice.
2. Odpojiť vodiče zo svoriek CKM a DTM klávesnice.
3. Spojiť svorky CKM a DTM klávesnice.
4. Zapnúť napájanie klávesnice. Zobrazia sa informácie o nastavenej adrese a klávesnici.
5. Zadať novú adresu klávesnice a dotknúť sa . Klávesnica sa reštartuje. Zobrazia sa informácie o nastavenej adrese a klávesnici.
6. Vypnúť napájanie klávesnice.
7. Rozpojiť svorky CKM a DTM klávesnice.
8. Pripojiť vodiče na svorky CKM a DTM klávesnice.
9. Zapnúť napájanie klávesnice.

3.3 Identifikácia


Zariadenia pripojené na komunikačnú zbernicu zabezpečovacej ústredne sú obsluhované správne až po ich identifikácii. Identifikácia zariadení je vyžadovaná po prvom spustení ústredne, a vždy v prípade pridania nového zariadenia, alebo zmeny adresy na zariadení obsluhovanom ústredňou. Funkciu identifikácie je možné spustiť pomocou klávesnice alebo programu DLOADX.




Odpojenie identifikovaného zariadenia od komunikačnej zbernice spustí alarm sabotáže.

3.3.1 Identifikácia klávesnice v systéme INTEGRA

Klávesnica






1. Spustiť servisný režim (pozri „Spustenie servisného režimu v systéme INTEGRA” s. 6).
2. Dotknúť sa postupne „Štruktúra” ► „Hardvér” ► „Identifikácia” ► „Ident. kláv.”. Spustí sa funkcia identifikácie. Zobrazí sa terminál.
3. Keď sa identifikácia ukončí, zobrazí sa informácia o zariadeniach pripojených na zbernicu LCD klávesníc. Dotknúť sa , na návrat do menu.

Program DLOADX


1. Kliknúť na  v hlavnom menu. Zobrazí sa okno „Štruktúra”.
2. Kliknúť na záložku „Hardvér”.
3. Kliknúť na vetvu „LCD klávesnice”.
4. Kliknúť na „Identifikácia LCD”. Spustí sa funkcia identifikácie.
5. Keď sa zobrazí okno s informáciou o ukončení identifikácie, kliknúť na „OK”.

3.3.2 Identifikácia klávesnice v systéme VERSA

Klávesnica

1. Spustiť servisný režim (pozri „Spustenie servisného režimu v systéme VERSA” s. 8).
2. Dotknúť sa postupne    . Spustí sa funkcia identifikácie.
3. Keď sa identifikácia ukončí, zobrazí sa informácia o vyhladaných zariadeniach. Dotknúť sa , na návrat do menu.

Program DLOADX

1. Kliknúť na  v hlavnom menu. Zobrazí sa okno „VERSA – Štruktúra”.
2. Kliknúť na záložku „Hardvér”.
3. Kliknúť na vetvu „Expandéry”.
4. Kliknúť na „Identifikácia”. Spustí sa funkcia identifikácie.
5. Po ukončení identifikácie sa zobrazí okno s otázkou, či majú byť načítané údaje. Kliknúť na „OK”.

4. Pamäťová karta

Klávesnica obsluhuje pamäťové karty microSD a microSDHC. Na pamäťovú kartu je možné umiestniť:

- grafické súbory, ktoré majú byť zobrazované počas prezentácie obrázkov,
- grafické súbory, ktoré majú byť zobrazované na obrazovkách užívateľa (mapa chráneného objektu alebo pozadie obrazovky),
- súbor s novou verziou firmvéru klávesnice, keď má byť firmvér aktualizovaný.



Pamäťovú kartu treba kúpiť osobitne.

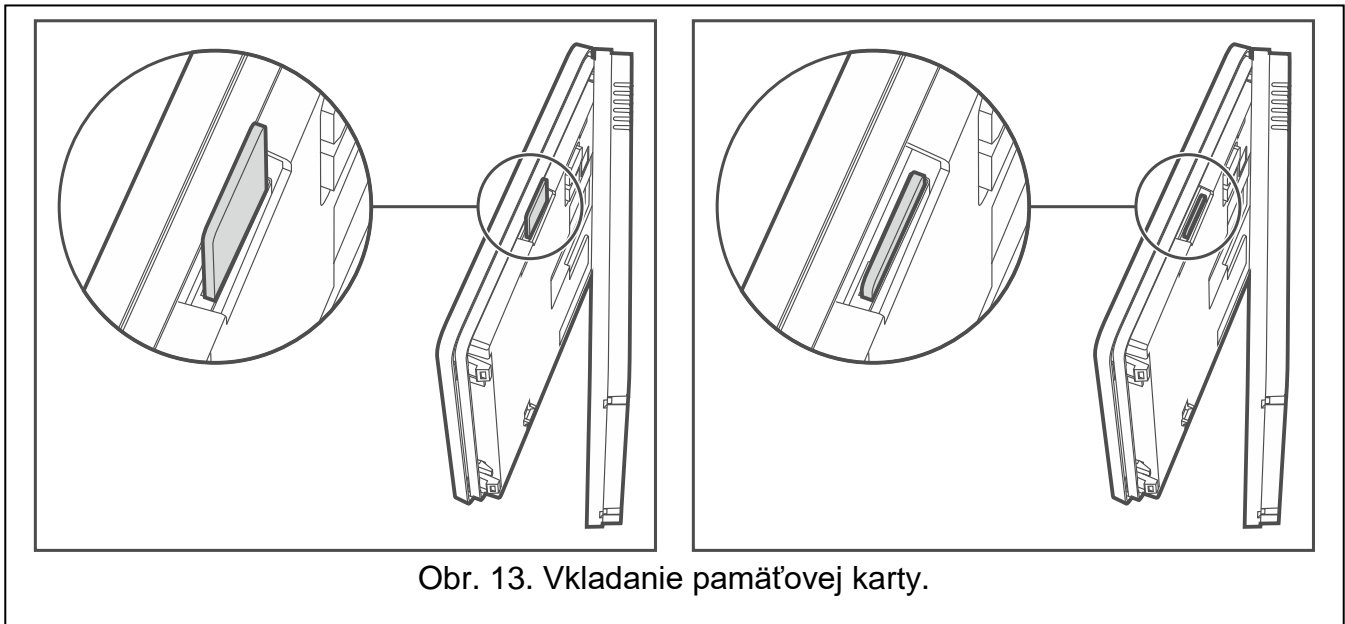
Konektor pamäťovej karty je dostupný po otvorení krytu klávesnice. V prípade pracujúceho zabezpečovacieho systému, treba pred otvorením krytu spustiť servisný režim.

Miesto, na ktorom sa nachádza konektor pamäťovej karty, je označený symbolom .

4.1 Vkladanie karty

Kontakty karty, ktorá má byť vložená do konektora, musia byť nasmerované smerom na displej.

Kartu treba vtláčať, pokým sa nezablokuje.



Obr. 13. Vkladanie pamäťovej karty.

4.2 Vyberanie karty

Stlačiť kartu, na jej odblokovanie a vybrať ju z konektora.

4.3 Prezentácia obrázkov

Klávesnica môže zobrazovať prezentáciu obrázkov, ak sú na pamäťovej karte umiestnené grafické súbory. Je možné to urobiť pomocou programu DLOADX.

4.4 Mapa objektu / pozadie obrazovky

Klávesnica môže zobrazovať na obrazovkách užívateľa obrázky, ktoré zobrazujú mapu chráneného objektu, alebo ktoré majú byť používané ako pozadie. Ak majú byť používané iné obrázky, ako sú ponúkané firmou SATEL, je nutné ich určiť počas konfigurácie nastavení klávesnice pomocou programu DLOADX a uložiť ich na pamäťovú kartu.

4.5 Nový firmvér

Ak je na stránke www.satel.eu publikovaná nová verzia firmvéru klávesnice, je možné ju stiahnuť a uložiť na pamäťovú kartu, na aktualizovanie firmvéru klávesnice (pozri „Aktualizácia firmvéru klávesnice” s. 35).

5. Konfigurácia

Táto kapitola sa týka nastavení, ktoré sú dostupné iba pre inštalačného technika / servis. Nastavenia, ktoré sú dostupné pre užívateľov klávesnice, sú popísané v príručkách užívateľa.

5.1 Klávesnica v systéme INTEGRA

Nastavenia klávesnice je možné nakonfigurovať pomocou:

- programu DLOADX: →okno „Štruktúra“ →záložka „Hardvér“ →vetva „LCD klávesnice“ →[názov klávesnice] (obr. 14).
- LCD klávesnice: ►„Servisný režim“ ►„Štruktúra“ ►„Hardvér“ ►„LCD klávesnice“ ►„Nastavenia“ ►[názov klávesnice].



Iba program DLOADX umožňuje konfiguráciu všetkých nastavení.

5.1.1 Popis nastavení

V hranatých zátvorkách sú uvedené názvy parametrov a možností zobrazované na displeji klávesnice.

Klávesnica

Názov – individuálny názov klávesnice (max. 16 znakov).

Skupiny ovládané z klávesnice [Obslu. skupiny] – skupiny, v ktorých je možné zapnúť / vypnúť stráženie alebo zrušiť alarm pomocou klávesnice. Tieto funkcie sú dostupné pre užívateľov so zodpovedajúcimi oprávneniami a s prístupom do týchto skupín.



Pomocou servisného kódu je možné obsluhovať všetky skupiny, nezávisle od toho, aké skupiny obsluhuje klávesnica.

Zobrazí alarmy skupín [Alarmy skupín] – klávesnica môže informovať o alarmoch vlámania vo vybraných skupinách.

Zobrazí požiarne alarmy skupín [Pož. al. skup.] – klávesnica môže informovať o požiarnych alarmoch vo vybraných skupinách.

Signalizuje GONG vstupov [Gongy vstupov] – klávesnica môže pomocou zvukov signalizovať narušenie vybraných vstupov.

Vstup blokujúci gong [Vst. blok. gong] – vstup, ktorého narušenie spôsobí zablokovanie signalizácie GONG.



Vstup 256 nemôže blokovať signalizáciu GONG.

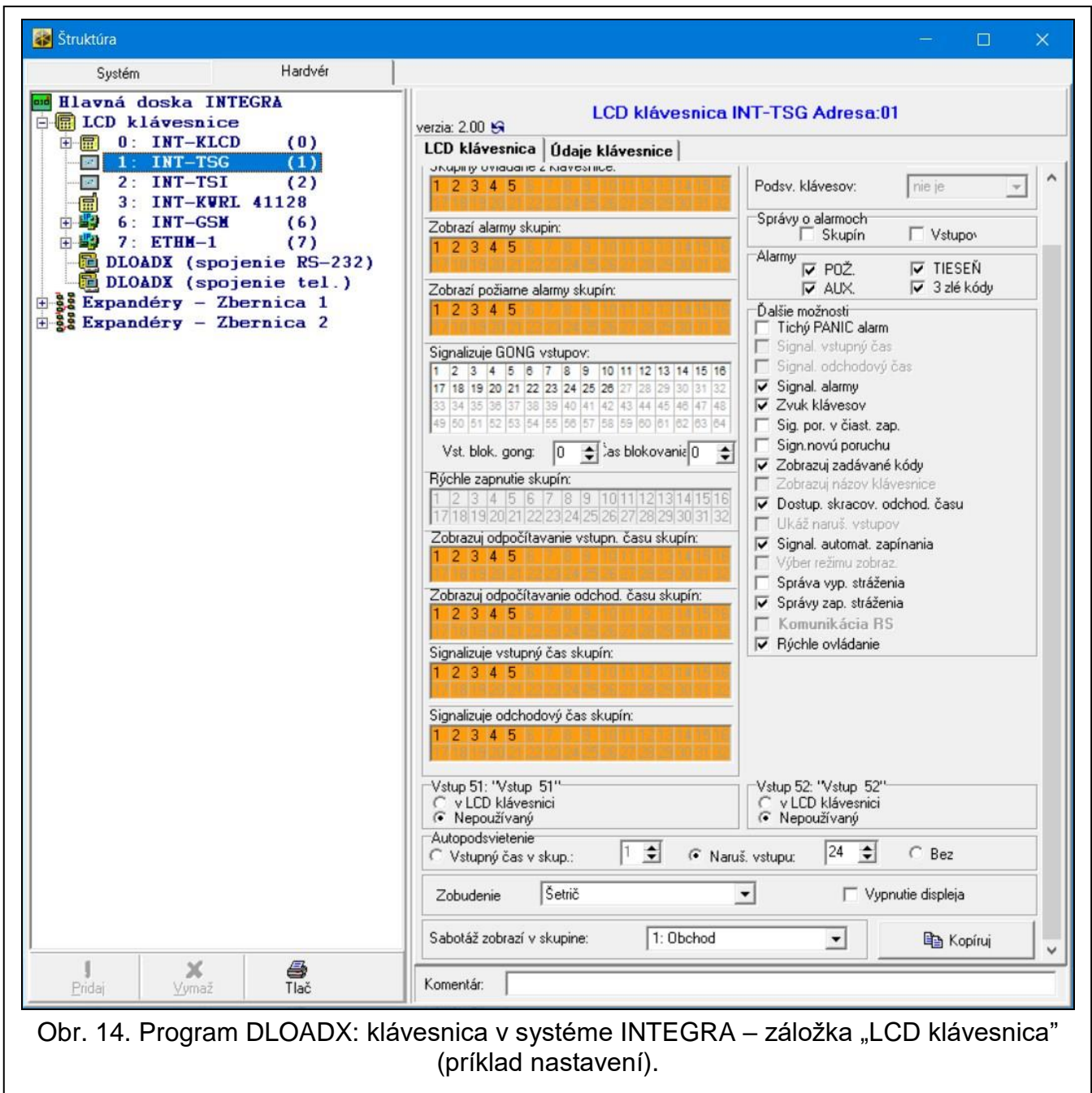
Čas blokovania [Čas blok. gongu] – čas, počas ktorého bude signalizácia GONG zablokovaná po narušení vstupu blokujúceho túto signalizáciu (čas je odpočítavaný od konca narušenia vstupu). Ak bude naprogramovaná hodnota 0, nebude signalizácia nebude blokována.

Zobrazuj odpočítavanie vstupného času v skupine [Zobraz vst. čas.] – klávesnica zobrazuje informáciu o odpočítavaní vstupného času vo vybraných skupinách.

Zobrazuj odpočítavanie odchodového času zo skupiny [Zobraz odch. čas.] – klávesnica zobrazuje informáciu o odpočítavaní odchodového času vo vybraných skupinách.

Signalizuje vstupný čas skupín [Sign. vst. č.] – klávesnica zvukom signalizuje odpočítavanie vstupného času vo vybraných skupinách.

Signalizuje odchodový čas skupín [Sign. odch. č.] – klávesnica zvukom signalizuje odpočítavanie odchodového času vo vybraných skupinách.



Obr. 14. Program DLOADX: klávesnica v systéme INTEGRA – záložka „LCD klávesnica“ (príklad nastavení).

Hlásenia alarmov

Skupín [Al.správa skup.] – ak je možnosť zapnutá, zobrazované sú hlásenia o alarmoch v skupinách (obsahujú názov skupiny).

Vstupov [Al.správa vst.] – ak je možnosť zapnutá, zobrazované sú hlásenia o alarmoch zo vstupov (obsahujú názov vstupu). Hlásenia o alarmoch zo vstupov majú prednosť.

Alarmy

POŽ. [Požiar. alarm] – ak je možnosť zapnutá, je možné z klávesnice spustiť požiarne alarm pomocou ikony.

TIESEŇ [Alarm napad.] – ak je možnosť zapnutá, je možné z klávesnice spustiť alarm napadnutia pomocou ikony alebo dotknutím na displej na dobu 3 sekundy, keď je zobrazený šetrič, alebo prezentácia obrázkov.

AUX. [Pomocný alarm] – ak je možnosť zapnutá, je možné z klávesnice spustiť pomocný alarm pomocou ikony.


3 zlé kódy [Al.3 ch.kódy] – ak je možnosť zapnutá, trojnásobné zadanie chybného kódu spustí alarm.

Ostatné možnosti

Alarm TIESEŇ tichý [Al. ties. tichý] – ak je možnosť zapnutá, alarm napadnutia spustený z klávesnice bude tichým alarmom, čiže klávesnica o ňom nebude informovať, nebude hlasná signalizácia, ale alarm je zasielaný na PCO. Tichý alarm napadnutia je užitočný, keď ústredňa zasiela udalosti na PCO a nezainteresované osoby nemajú byť informované o spustení alarmu. Možnosť dostupná, ak je zapnutá možnosť TIESEŇ.

Signal. alarmy [Sign. alarmov] – ak je možnosť zapnutá, klávesnica zvukom signalizuje alarmy.

Zvuky klávesov [Zvuky kláv.] – ak je možnosť zapnutá, dotýkanie displeja klávesnice je signalizované zvukom.

Signalizácia poruchy v čiastočnom strážení [Por. v čias.str.] – ak je možnosť zapnutá, LED-ka  je vypínaná po zapnutí stráženia vo všetkých skupinách obsluhovaných klávesnicou (ak je možnosť vypnutá, LED-ka je vypínaná už po zapnutí stráženia v jednej zo skupín).

Signalizácia novej poruchy [Sign. novej por.] – ak je možnosť zapnutá, klávesnica zvukom signalizuje vznik novej poruchy (ak je v zabezpečovacej ústredni zapnutá možnosť „Pamäť porúch do zrušenia“). Signalizácia novej poruchy bude ukončená po prezretí porúch užívateľom.

Zobrazuj zadávané kódy [Zob. vl.kódy] – ak je možnosť zapnutá, je zadávanie kódu zobrazované na displeji klávesnice pomocou hviezdíčiek.

Dostupné skracovanie odchodového času [Skr. od. č.] – ak je možnosť zapnutá, môže užívateľ skrátiť odchodový čas pomocou ikony alebo funkcie. Odchodový čas je možné skrátiť v skupinách, pre ktoré je zapnutá možnosť „Skracovanie odch. času.“, keď trvá jeho odpočítavanie.

Signalizácia oneskorenia automatického zapnutia [Odl. autouzap.] – ak je možnosť zapnutá, klávesnica užívateľov informuje o odpočítavaní času oneskorenia automatického zapnutia skupiny (hlásenie / zvuk).

Správa vypnutia stráženia [Sign. vyp. str.] – ak je možnosť zapnutá, klávesnica zobrazí hlásenie o vypnutí stráženia nezávisle od toho, akým spôsobom bolo vypnuté stráženie. Ak je možnosť vypnutá, je hlásenie zobrazované iba v prípade vypnutia stráženia pomocou tejto klávesnice.

Správy zapnutia stráženia [Sign. zap. str.] – ak je možnosť zapnutá, klávesnica zobrazí hlásenie o zapnutí stráženia. Ak je možnosť vypnutá, nie je hlásenie zobrazované.

Rýchle ovládanie [Ovládanie 8#] – ak je možnosť zapnutá, užívateľ môže ovládať výstupy pomocou ikon bez zadávania kódu.

Vstup

V LCD klávesnici – pri vybratí tejto možnosti, bude vstup klávesnice obsluhovaný.

Nepoužitý – pri vybratí tejto možnosti, nebude vstup klávesnice obsluhovaný.

Autopodsvietenie

Vstupný čas v skup. – pri vybratí tejto možnosti, bude klávesnica zobudená, keď sa vo vybranej skupine spustí odpočítavanie vstupného času.

Narušenie vstupu – pri vybratí tejto možnosti, bude klávesnica zobudená, keď bude narušený vybraný vstup.

Bez – pri vybratí tejto možnosti, bude klávesnica zobudená až po dotknutí displeja užívateľom.

Zobudenie – reakcia klávesnice na zobudenie (po dotknutí displeja užívateľom alebo vzniku určenej udalosti v systéme):

Šetrič – zobrazí sa šetrič.

Obrazovka užívateľa – zobrazí sa hlavná obrazovka užívateľa.

Vypnutie displeja – ak je možnosť zapnutá, je displej klávesnice zhasený po 10 minútach nečinnosti.

Sabotáž zobrazí v skupine [Sabotáž v skup.] – skupina, v ktorej bude spustený alarm v prípade sabotáže klávesnice, spustenia alarmu z klávesnice a pod.

Údaje klávesnice

V záložke je možné nakonfigurovať nastavenia, ktoré sú uchovávané v klávesnici. Tieto nastavenia je možné nakonfigurovať iba v programe DLOADX.

V dolnej časti okna sú zobrazované tlačidlá, ktoré sa týkajú všetkých nastavení uchovávaných v klávesnici.

Download – po kliknutí budú načítané údaje z klávesnice.

Upload – po kliknutí budú zapísané údaje do klávesnice.

Preruš – po kliknutí sa preruší načítavanie / zápis údajov.

Reset – po kliknutí sa vrátia továrenské nastavenia klávesnice (príkaz sa týka nastavení zobrazovaných v záložke „Údaje klávesníc“).

Export do súboru – po kliknutí nastane export údajov klávesnice do súboru.

Import zo súboru – po kliknutí nastane import údajov klávesnice zo súboru.



Pred vykonaním akýchkoľvek zmien, treba kliknúť na tlačidlo „Download“, a po vykonaní zmien – na tlačidlo „Upload“. Nastavenia uchovávané v klávesnici nie sú

načítavané / zapisované po kliknutí v hlavnom menu na  / .


Makropriказы

Makropriказ je sekvencia činností, ktoré má vykonať zabezpečovacia ústredňa. Po nakonfigurovaní makropriказu, bude možné makropriказ umiestniť na obrazovke užívateľa ako ikonu. Vďaka makropriказom je možné značne zjednodušiť obsluhu zabezpečovacieho systému. Namiesto vykonávania viacerých operácií (napr. na zapnutie stráženia vo vybraných skupinách), sa užívateľ dotkne ikony, čo spustí makropriказ, a ústredňa vykoná funkcie priradené do makropriказu.

Nový makropriказ – po kliknutí je možné vytvoriť nový makropriказ.

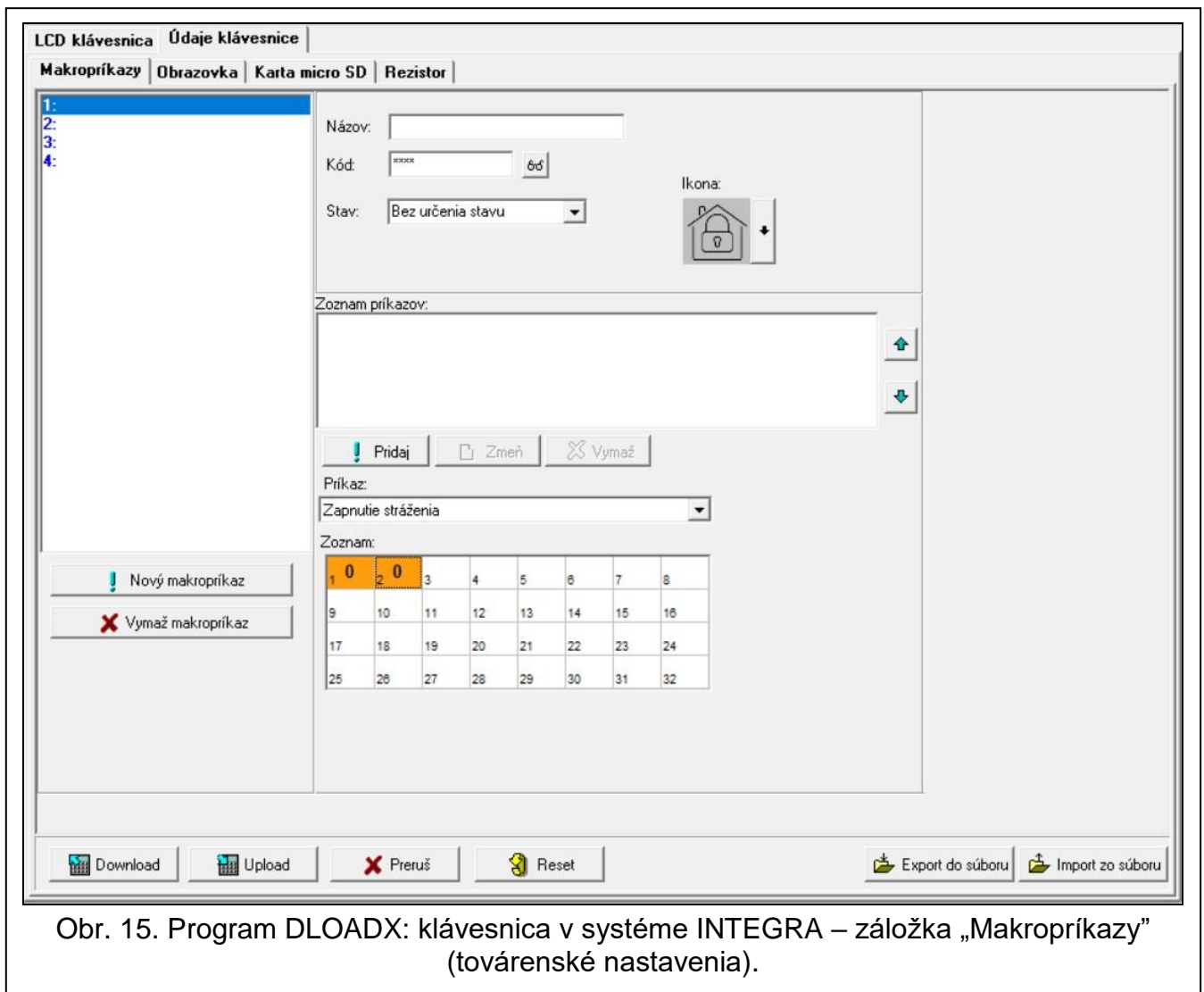
Vymaž makropriказ – po kliknutí je možné vymazať označený makropriказ.

Názov – individuálny názov makropriказu (max. 16 znakov).

Kód – kód, ktorý má byť používaný počas vykonávania príkazov obsiahnutých v makropriказe. Musí mať zodpovedajúce oprávnenia, aby bolo možné realizovanie týchto príkazov. Kliknúť na , na zobrazenie zadaného kódu.



Ak sa počas spúšťania makropriказu ukáže, že kód je chybný (napr. bol medzičasom zmenený), užívateľ bude môcť zadať správny kód. Správny kód bude automaticky zapísaný do pamäte klávesnice (nahradí chybný kód).



Obr. 15. Program DLOADX: klávesnica v systéme INTEGRA – záložka „Makropříkazy” (továrenské nastavenia).

Stav – ikona môže informovať užívateľa pomocou ikon o stave vybraného prvku zabezpečovacieho systému (napr. skupiny, v ktorej makropříkaz zapína stráženie, alebo výstupu ovládaného pomocou makropříkazu).


Bez určenia stavu – pri vybratí tejto možnosti, nebude ikona zobrazovať stav (bude používaná iba jedna ikona).


Stav podľa vstupu – pri vybratí tejto možnosti, bude ikona zobrazovať stav na základe stavu vstupu (používané budú dve ikony).


Stav podľa výstupu – pri vybratí tejto možnosti, bude ikona zobrazovať stav na základe stavu výstupu (používané budú dve ikony).



Vstup – vstup, ktorého stav zobrazuje ikona, ak bola vybraná možnosť „Stav podľa vstupu”. Vybrať vstup, na ktorého stav má vplyv na makropříkaz (napr. vstup kontrolujúci činnosť zariadenia, ktoré je zapínané / vypínané pomocou makropříkazu).

Výstup – výstup, ktorého stav zobrazuje ikona, ak bola vybraná možnosť „Stav podľa výstupu”. Vybrať výstup, na ktorého stav má vplyv na makropříkaz (napr. výstup typu „21. Stav stráženia”, ktorý je zapínaný po zapnutí stráženia v skupine).

Ikona – piktogram používaný na zobrazovanie makropříkazu na obrazovke. Kliknúť na , na výber piktogramu.

Neaktívny – piktogram používaný na zobrazovanie makropříkazu na obrazovke, keď ikona zobrazuje neaktívny stav. Kliknúť na , na výber piktogramu.


Aktívny – piktogram používaný na zobrazovanie makropříkazu na obrazovke, keď ikona zobrazuje aktívny stav. Kliknúť na , na výber piktogramu.

Zoznam príkazov – príkazy priradené k aktuálne označenému makropříkazu. Tlačidlá  a  umožňujú zmenu postupnosti príkazov (presúvanie označeného príkazu nahor a nadol).

Pridaj – po kliknutí je možné pridať do zoznamu príkazov nový, vybraný v poli „Príkaz“.

Zmeň – po kliknutí je možné zapísať zmeny v nastaveniach príkazu vykonané už po jeho pridaní do zoznamu (v inom prípade nebudú vykonané zmeny zachované).

Vymaž – po kliknutí je možné označený príkaz vymazať zo zoznamu.

Príkaz – funkcia, ktorú je možné priradiť k makropříkazu. Kliknúť na , na zobrazenie zoznamu dostupných funkcií, a nasledujúco kliknúť na funkciu, ktorá má byť priradená k makropříkazu.



Funkcie „Telegram KNX“ a „Telegram KNX (v2)“ umožňujú ovládanie systému KNX, ak je na zabezpečovaciú ústredňu pripojený modul INT-KNX alebo INT-KNX-2.

Zoznam – tabuľka, ktorej polia zobrazujú prvky systému (skupiny / vstupy / výstupy), ktoré môže funkcia ovládať. Číslo polí v tabuľke zodpovedajú číslam prvkov v systéme. Farba poľa znamená:

oranžová – funkcia ovláda tento prvok systému,

biela – funkcia neovláda tento prvok systému.

Kliknúť dva krát na pole, na zmenu jeho farby.

V závislosti od vybranej funkcie:

Zapnutie stráženia – vybrať skupiny, v ktorých má byť zapnuté stráženie a určiť typ stráženia (nasledujúce kliknutia na pole). Číslica v strede poľa znamená:

0 – plné stráženie,

1 – plné stráženie + blokovania,

2 – stráženie bez vnútorných,

3 – stráženie bez vnútorných a bez vstupného času.

Vypnutie stráženia – vybrať skupiny, v ktorých má byť vypnuté stráženie.

Zrušenie alarmu – vybrať skupiny, v ktorých má byť zrušený alarm.

Blokovanie vstupov – vybrať vstupy, ktoré majú byť dočasne zablokované.

Odblokovanie vstupov – vybrať vstupy, ktoré majú byť odblokované.

Zapnutie výstupov – vybrať výstupy, ktoré majú byť zapnuté.

Vypnutie výstupov – vybrať výstupy, ktoré majú byť vypnuté.

Zmeň stav výstupov – vybrať výstupy, ktorých stav sa má zmeniť.



Skupiny musia byť ovládané kódom užívateľa.

Vstupy nesmú mať zapnutú možnosť „Užívateľ neblokuje“.

Výstupy musia byť typu „24. Relé MONO“, „25. Relé BI“, „105. Roleta nahor“, „106. Roleta nadol“ alebo „Telefónne relé“ (nemusia byť priradené do žiadnej skupiny výstupov).

Telegram KNX – ak je vybraná táto funkcia, treba nakonfigurovať nasledujúce parametre telegramu KNX:

Modul INT-KNX – modul INT-KNX, ktorý má zasielať telegram.

Skupinová adresa – skupinová adresa, ktorá bude umiestnená v telegrame.

Typ – typ telegramu.

Hodnota – hodnota, ktorá bude umiestnená v telegrame (parameter dostupný pre niektoré typy telegramu).

Priorita – priorita telegramu (ak dva prvky zbernice začnú súčasne vysielat' telegramy, bude mať prednosť telegram s vyššou prioritou).

Telegram KNX (v2) – ak je vybraná táto funkcia, treba nakonfigurovať nasledujúce parametre týkajúce sa nastavovania hodnoty komunikačného objektu KNX:

Modul INT-KNX – modul INT-KNX-2, v ktorom má byť nastavená hodnota.

Makroprikaz – názov objektu typu „Virtuálny (makro)“ nadefinovaná v module INT-KNX-2.

Typ údajov – rozmer a význam údajov komunikačného objektu nadefinované v module INT-KNX-2 pre vybraný objekt.

Hodnota – hodnota, ktorá má byť nastavená (ak typ údajov predpokladá zaslanie sledu znakov, je možné zadať max. 13 znakov).

Vytvorenie makroprikazu

1. Kliknúť na tlačidlo „Download“, na načítanie z klávesnice nastavenia makroprikazov.
2. Kliknúť na tlačidlo „Nový makroprikaz“. Na zozname sa zobrazí nový makroprikaz.
3. Zadať názov nového makroprikazu.
4. Ak má byť makroprikaz spúšťaný zadávaním kódu užívateľom, zadať kód užívateľa. Je možné vytvoriť dodatočného užívateľa, ktorého kód bude používaný na tento cieľ. Užívateľ musí mať oprávnenia, ktoré umožnia spúšťanie funkcií, ktoré majú byť priradené k makroprikazu.
5. Určiť, či ikona na obrazovke klávesnice má zobrazovať stav:
 - vybrať možnosť „Bez zobrazovania stavu“, ak ikona nemá zobrazovať stav,
 - vybrať možnosť „Stav podľa vstupu“ alebo „Stav podľa výstupu“, ak má ikona zobrazovať stav.
6. Ak bola vybraná možnosť „Stav podľa vstupu“ / „Stav podľa výstupu“, vybrať vstup / výstup, ktorého stav má ovládať ikony.
7. Vybrať ikonu (ak bola vybraná možnosť „Bez zobrazovania stavu“) / ikony (ak bola vybraná možnosť „Stav podľa vstupu“ / „Stav podľa výstupu“), ktoré budú používané na zobrazovanie makroprikazu na obrazovke.
8. Kliknúť na v poli „Príkaz“ a vybrať zo zoznamu funkciu, ktorú má spúšťať nový makroprikaz.
9. Nakonfigurovať parametre príkazu (napr. označiť skupiny, v ktorých má byť vypnuté stráženie).
10. Kliknúť na tlačidlo „Pridaj“. Na zozname príkazov priradených k makroprikazu sa objaví nový. Po kliknutí na príkaz je možné ešte upraviť jeho parametre (po vykonaní úprav kliknúť na tlačidlo „Zmeň“).
11. Zopakovať činnosti z bodov 8-10, ak má makroprikaz spúšťať dodatočné funkcie.
12. Kliknúť na tlačidlo „Upload“, na zapísanie do klávesnice nastavení makroprikazov.



Užívateľ bude môcť používať makroprikaz, ak bude umiestnený na obrazovke užívateľa ako ikona.

Obrazovka

V záložke je možné pripraviť obrazovky, ktoré budú užívateľovi slúžiť na každodennú zabezpečovacieho systému pomocou klávesnice.

+ - po kliknutí je možné pridať obrazovku užívateľa.

- - po kliknutí je možné vymazať aktuálne zobrazovanú obrazovku užívateľa.



Dotykovú obrazovku je možné pridať po umiestnení na obrazovke užívateľa ikony typu prepínač.

Motív

Motív je sústava farieb a obrázkov pozadia, ktorý má byť používaný na obrazovke klávesnice.

Vybraný motív – názov aktuálne používaného motívu.

Farba písma/ikon – farba používaná na zobrazovanie textu a ikon, ak je prvok neaktívny.

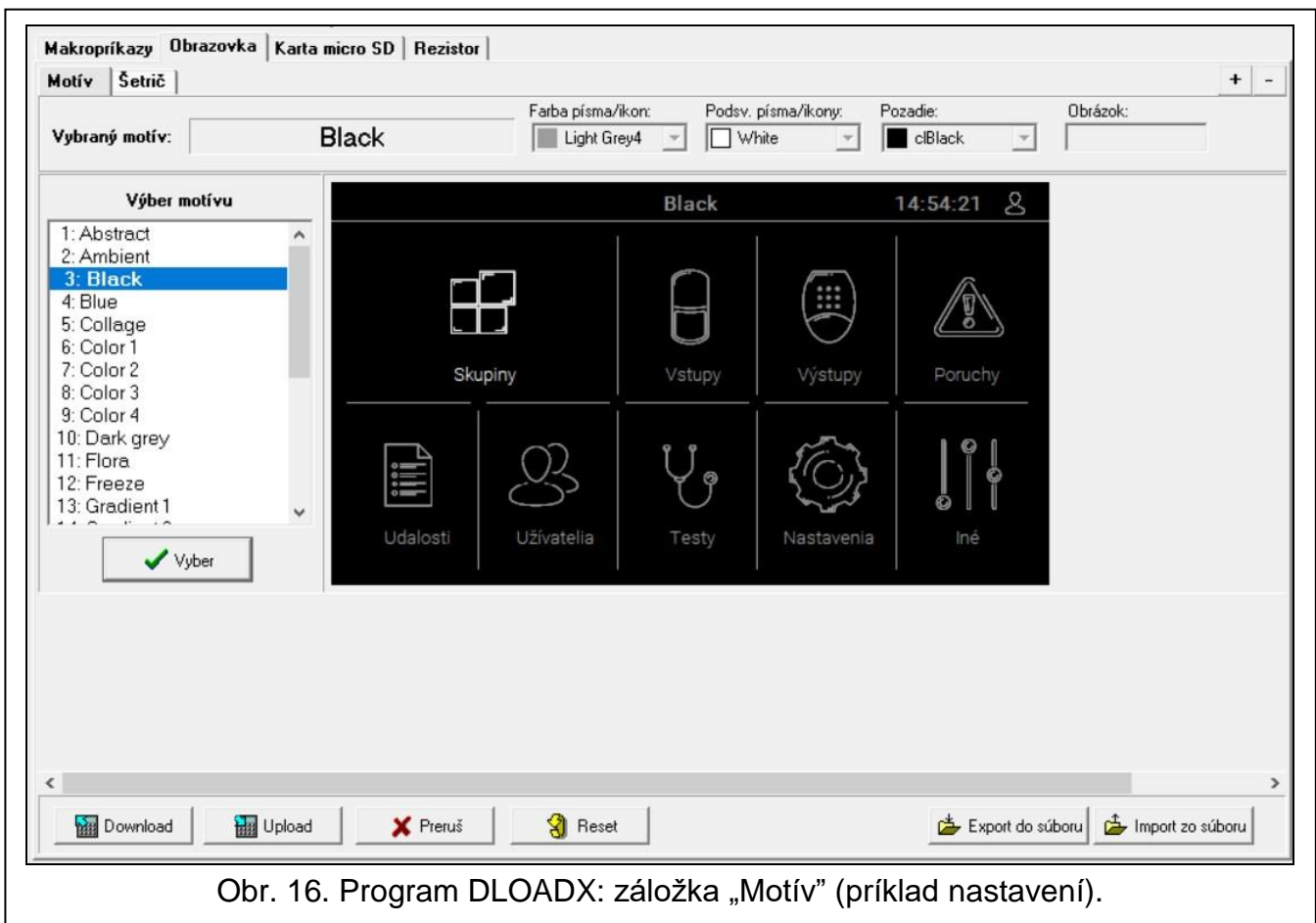
Podsv. písma/ikon – farba používaná na zobrazovanie textu a ikon, ak je prvok aktívny.

Pozadie – používaná farba pozadia.

Obrázok – názov obrázka používaného ako pozadie.

Výber motívu – zoznam dostupných motívov. Kliknúť na motív, na jeho označenie a jeho zobrazenie.


Vyber – kliknúť, ak má byť v klávesnici používaný motív, ktorý bol označený na zozname dostupných motívov.





Obr. 16. Program DLOADX: záložka „Motív” (príklad nastavení).


Motív užívateľa

Po kliknutí na zozname dostupných motívov v poli „Výber motívu“ na motív „Užívateľa“, bude možné vytvoriť vlastný motív.

Farba písma/ikon – farba používaná na zobrazovanie textu a ikon, ak je prvok neaktívny. Kliknúť na , na zobrazenie zoznamu dostupných farieb, a nasledujúco kliknúť na farbu, ktorá má byť použitá.

Podsv. písma/ikon – farba používaná na zobrazovanie textu a ikon, ak je prvok aktívny. Kliknúť na , na zobrazenie zoznamu dostupných farieb, a nasledujúco kliknúť na farbu, ktorá má byť použitá.

Pozadie – používaná farba pozadia. Kliknúť na , na zobrazenie zoznamu dostupných farieb, a nasledujúco kliknúť na farbu, ktorá má byť použitá.

Obrázok – názov obrazu používaného ako pozadie. Kliknúť na , na výber obrázka zo zoznamu alebo pridať nový obrázok. Ak má byť pridaný nový obrázok, kliknúť na „Zo súboru...“, a nasledujúco určiť súbor JPG. Program umožňuje kádrovanie pridávaných obrázkov, aby mohli byť prispôbené požiadavkám obrazovky klávesnice.



Po pridaní nového obrázka, musí byť obrázok zapísaný na pamäťovú kartu, ktorá bude vložená v klávesnici (pozri „Karta microSD“ s. 27).

Šetrič / Obrazovka užívateľa / Dodatočná obrazovka

Šetrič je zobrazovaný, keď klávesnica nie je používaná. Môže informovať užívateľa o stave zabezpečovacieho systému, ale neumožňuje jeho obsluhu. Obrazovky užívateľa a dodatočné obrazovky majú umožniť užívateľovi obsluhu zabezpečovacieho systému a ovládanie zariadení automatizácie. Na týchto obrazovkách môžu byť taktiež zobrazované informácie o stave systému. Dodatočnú obrazovku je možné pridať až po umiestnení na obrazovke užívateľa ikony typu prepínač (užívateľ bude môcť prepnúť na obrazovku užívateľa po dotknutí tejto ikony). Obrazovky užívateľa môže mať dva rôzne obrázky pozadia (v tomto počte je zohľadnený aj obrázok pozadia šetriča). Každá dodatočná obrazovka môže mať iný obrázok pozadia. Vďaka tomu môžu byť dodatočné obrazovky používané na zobrazovanie máp objektu (grafický súbor s mapou treba použiť ako pozadie a umiestniť na ňom ikony informujúce o stave prvkov systému: skupín, vstupov alebo výstupov).


Názov – názov obrazovky. Ak je zadaný, bude zobrazovaný na pásiku stavu obrazovky. Pole nedostupné v prípade šetriča.

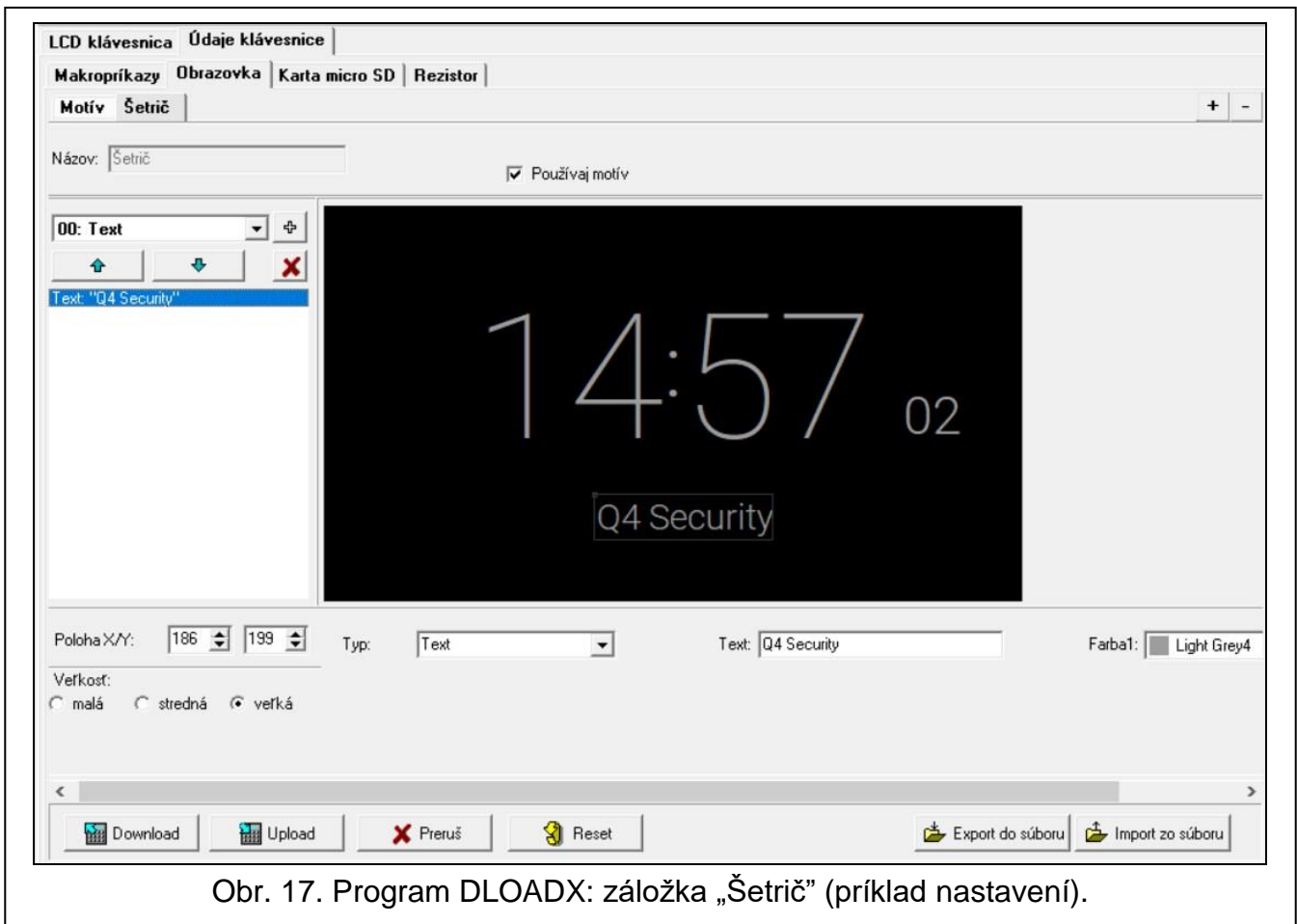
Hlavná obrazovka – ak je možnosť zapnutá, je vybraná obrazovka užívateľa hlavnou obrazovkou, čiže je zobrazovaná ako prvá po dotknutí šetriča užívateľom. Možnosť dostupná iba pre obrazovku užívateľa. Je možné ju zapnúť iba pre jednu obrazovku užívateľa.

Zobraz sieťku – ak je možnosť zapnutá, je na obrazovke zobrazovaná sieťka. Možnosť dostupná iba pre obrazovku užívateľa.


Dostupné po prihlásení – ak je možnosť zapnutá, užívateľ bude musieť zadať kód na získanie prístupu do obrazovky. Možnosť dostupná pre obrazovku užívateľa a dodatočnú obrazovku.


Používaj motív – ak je možnosť zapnutá, používaný je motív vybraný v záložke „Motív“. Ak je možnosť vypnutá, je možné vybrať farby a obrázok pozadia pre šetrič / obrazovku.


Farba písma/ikon – farba používaná na zobrazovanie textu a ikon, ak je prvok neaktívny. Kliknúť na , na zobrazenie zoznamu dostupných farieb, a nasledujúco kliknúť na farbu, ktorá má byť použitá. Pole zobrazované, keď je možnosť „Používaj motív“ vypnutá.



Obr. 17. Program DLOADX: záložka „Šetrič“ (příklad nastavení).


Podsv. písmo/ikon – farba používaná na zobrazovanie textu a ikon, ak je prvok aktívny. Kliknúť na , na zobrazenie zoznamu dostupných farieb, a nasledujúco kliknúť na farbu, ktorá má byť použitá. Pole zobrazované, keď je možnosť „Používaj motív“ vypnutá.

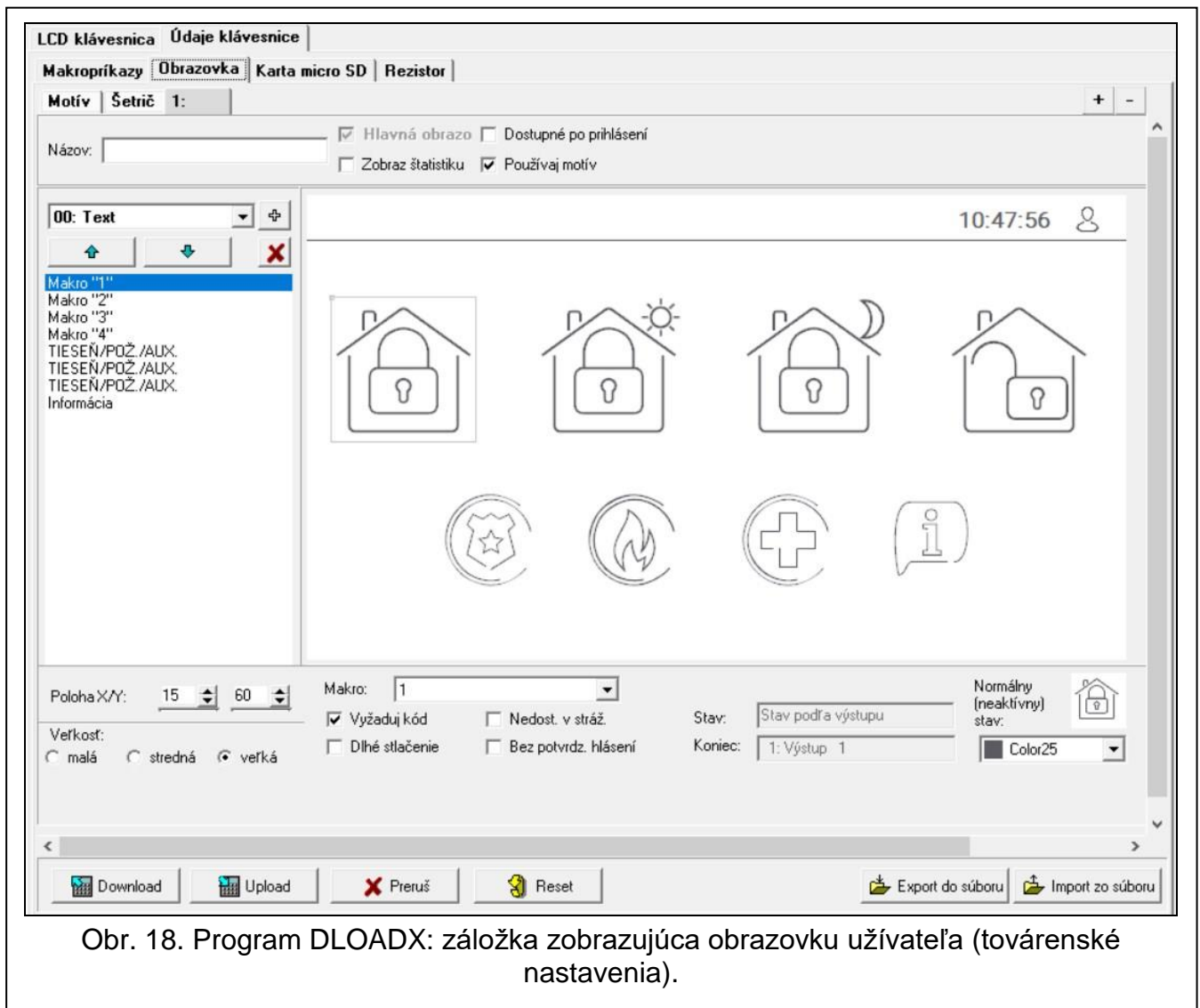
Pozadie – používaná farba pozadia. Kliknúť na , na zobrazenie zoznamu dostupných farieb, a nasledujúco kliknúť na farbu, ktorá má byť použitá. Pole zobrazované, keď je možnosť „Používaj motív“ vypnutá.

Obrázok – názov obrázka používaného ako pozadie. Kliknúť na , na výber obrázka zo zoznamu alebo na pridanie nového obrázka. Ak má byť pridaný nový obrázok, kliknúť na „Zo súboru...“, a nasledujúco určiť súbor JPG. Program umožňuje kádrovanie pridávaných obrázkov na ich prispôbenie požiadavkám obrazovky klávesnice. Pole zobrazované, keď je možnosť „Používaj motív“ vypnutá.




Po pridaní nového obrázka je potrebné uložiť ho na pamäťovú kartu, ktorá bude vložená v klávesnici (pozri „Karta microSD“ s. 27).

Pre šetrič a obrazovky užívateľa môže byť používaný obrázok pozadia podľa motívu, alebo obraz, ktorý je možné vybrať po vypnutí možnosti „Používaj motív“. Je možné vybrať iba jeden dodatočný obrázok. Po jeho výbere pre šetrič, pre obrazovky užívateľa, nebude možné vybrať ďalší obrázok. Na zozname výberu zobrazovanom po kliknutí na tlačidlo  zobrazovaná bude iba jedna pozícia, ktorú je možné vybrať (ak bol skôr vybraný obrázok zo súboru, bude táto pozícia nazvaná „Užívateľa“).



Obr. 18. Program DLOADX: záložka zobrazujúca obrazovku užívateľa (továrenské nastavenia).

[Ikona] – ikona, ktorú možné umiestniť na obrazovke. Kliknúť na , na zobrazenie zoznamu dostupných ikon, a nasledujúco kliknúť na ikonu, ktorá má byť pridaná.

Text – ikona zobrazuje text, ktorý bude zadaný, alebo názov prvku systému.

Stav skupiny – ikona zobrazuje stav skupiny.

Stav vstupu – ikona zobrazuje stav vstupu.

Stav výstupu – ikona zobrazuje stav výstupu.

Teplota – ikona zobrazuje teplotu. Informácie o teplote sú získavané z bezdrôtového detektora ABAX 2 / ABAX.

Dátum/čas – ikona zobrazuje dátum a čas.

Prepínač – ikona umožňuje zapnutie / vypnutie výstupu.


Obdĺžnik – ikona zobrazuje obdĺžnik na obrazovke.


Makro – ikona umožňuje spustenie makropříkazu.


NAPAD/POŽ./POM. – ikona umožňuje spustenie alarmu napadnutia / požiarného / pomocného.

Informácia – ikona umožňuje zobrazovanie hlásenia, ktoré bude zadané.

Prepínač – ikona umožňuje prechod na dodatočnú obrazovku / návrat na obrazovku užívateľa.

 - po kliknutí je možné vybrať ikonu vybranú v poli vedľa. Bude umiestnená na zobrazení obrazovky vedľa.

 - po kliknutí sa ikona presunie nahor na zozname.

 - po kliknutí sa ikona presunie nadol na zozname.

 - po kliknutí bude ikona vymazaná.

[Zobrazenie obrazovky] – zobrazenie obrazovky zobrazuje, čo uvidí užívateľ na obrazovke klávesnice. Pomocou metódy „presuň a pusti” je možné premiestňovať ikony na obrazovke. Je možné taktiež použiť klávesy so šípkami, na presunutie označenej ikony.

Nastavenia ikony „Text”

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Typ – typ informácie zobrazovanej ikonou:

Text – ikona zobrazuje text, ktorý je možné zadať.

Názov tejto klávesnice – ikona zobrazuje názov klávesnice.

Názov skupiny – ikona zobrazuje názov skupiny.

Názov vstupu – ikona zobrazuje názov vstupu.


Názov výstupu – ikona zobrazuje názov výstupu.


Názov expandéra – ikona zobrazuje názov rozširovacieho modulu.


Názov klávesnice – ikona zobrazuje názov klávesnice.


Názov timera – ikona zobrazuje názov timera.


Text – text, ktorý bude zobrazovať ikona. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Text”.


Názov skupiny – skupina, ktorej názov zobrazuje ikona. Kliknúť na , na výber skupiny. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Názov skupiny”.

Názov vstupu – vstup, ktorého názov zobrazuje ikona. Kliknúť na , na výber vstupu. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Názov vstupu”.

Názov výstupu – výstup, ktorého názov zobrazuje ikona. Kliknúť na , na výber výstupu. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Názov výstupu”.

Názov modulu – modul, ktorého názov zobrazuje ikona. Kliknúť na , na výber modul. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Názov expandéra”.

Názov kláv. – klávesnica, ktorej názov zobrazuje ikona. Kliknúť na , na výber klávesnice. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Názov klávesnice”.

Názov timera – timer, ktorého názov zobrazuje ikona. Kliknúť na , na výber timera. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Názov timera”.

Farba1 – farba používaná na zobrazovanie ikony.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Nastavenia ikony „Stav skupiny”

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Skupina – skupina, ktorej stav zobrazuje ikona. Kliknúť na , na výber skupiny.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Nastavenia ikony „Stav vstupu”

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Typ – spôsob zobrazovania stavu vstupu:

Stav – stav vstupu bude zobrazovaný pomocou ikon vybraný firmou SATEL. Ikona bude zobrazovať rôzne stavy.

Text – stav vstupu bude zobrazovaný pomocou textových hlásení. Hlásenia je možné zadať. Ikona bude zobrazovať iba normálny stav a narušenie.

Ikona – stav vstupu bude zobrazovaný pomocou ikon. Ikony je možné vybrať. Ikona bude zobrazovať iba normálny stav a narušenie.

Vstup – vstup, ktorého stav zobrazuje ikona. Kliknúť na , na výber vstupu.

Normálny stav – text / ikona zobrazovaná, keď je vstup v normálnom stave. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Text“ / „Ikona“.

Narušenie – text / ikona zobrazovaná, keď je vstup narušený. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Text“ / „Ikona“.

Farba1 – farba používaná na zobrazovanie ikony, keď je vstup v normálnom stave.

Farba2 – farba používaná na zobrazovanie ikony, keď je vstup narušený.

Vyrovnanie – spôsob vyrovnania textu. Text môže byť zarovnaný doľava, na stred, alebo doprava. Parameter dostupný, ak je vybraný typ „Text“.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Nastavenia ikony „Stav výstupu“

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Typ – spôsob zobrazovania stavu výstupu:

Stav – stav výstupu bude zobrazovaný pomocou ikon vybraný firmou SATEL.

Text – stav výstupu bude zobrazovaný pomocou textových hlásení. Hlásenia je možné zadať.

Ikona – stav výstupu bude zobrazovaný pomocou ikon. Ikony je možné vybrať.

Výstup – výstup, ktorého stav zobrazuje ikona. Kliknúť na , na výber výstupu.

Neaktívny – text / ikona zobrazovaná, keď je výstup vypnutý. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Text“ / „Ikona“.

Aktívny – text / ikona zobrazovaná, keď je výstup zapnutý. Pole dostupné, ak bol vybraný typ „Text“ / „Ikona“.

Farba1 – farba používaná na zobrazovanie ikony, keď je výstup vypnutý.


Farba2 – farba používaná na zobrazovanie ikony, keď je výstup zapnutý.

Vyrovnanie – spôsob vyrovnania textu. Text môže byť zarovnaný doľava, na stred, alebo doprava. Parameter dostupný, ak je vybraný typ „Text“.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Nastavenia ikony „Teplota“

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Vstup – vstup, ku ktorému je priradený bezdrôtový detektor ABAX2 / ABAX poskytujúci informácie o teplote. Kliknúť na , na výber vstupu.

°C – pri vybratí tejto možnosti, bude teplota zobrazovaná v stupňoch Celzia.

°F – pri vybratí tejto možnosti, bude teplota zobrazovaná v stupňoch Fahrenheita.

Farba1 – farba používaná na zobrazovanie ikony.

Vyrovnanie – spôsob vyrovnania textu. Text môže byť zarovnaný doľava, na stred, alebo doprava.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Nastavenia ikony „Dátum/čas“

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Formát – spôsob zobrazovania dátumu a času na displeji. Je možné použiť nižšie uvedené znaky, na nadefinovanie formátu dátumu a času (počet písmen má vplyv na zobrazovanú informáciu):

- d** – deň / dátum (1 až 6 písmen),
- M** – mesiac (1 až 4 písmen),
- y** – rok (1 až 3 písmená),
- s** – sekundy (1 alebo 2 písmená),
- m** – minúty (1 alebo 2 písmená),
- h** – hodina (1 alebo 2 písmená),
- t** – čas (1 alebo 2 písmená),
- c** – dátum a čas.


Farba1 – farba používaná na zobrazovanie ikony.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Vyrovnanie – spôsob vyrovnania textu. Text môže byť zarovnaný doľava, na stred, alebo doprava.

Nastavenia ikony „Prepínač“

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Ovláda výstup – výstup, ktorý ovláda ikona. Kliknúť na , na výber výstupu (vybrať ovládateľný výstup).

Neaktívny – ikona zobrazovaná, keď je výstup vypnutý.

Aktívny – ikona zobrazovaná, keď je výstup zapnutý.

Farba1 – farba používaná na zobrazovanie ikony, keď je výstup vypnutý.

Farba2 – farba používaná na zobrazovanie ikony, keď je výstup zapnutý.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Nastavenia ikony „Obdĺžnik“

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Priehľadnosť – škála umožňuje určiť stupeň priehľadnosti obdĺžnika.

Farba – farba vyplnenia obdĺžnika.


Farba rámika – farba rámika okolo obdĺžnika.

Hrúbka – hrúbka rámika okolo obdĺžnika.

Rozmery Š/V – rozmer obdĺžnika v pixeloch (šírka / výška).

Nastavenia ikony „Makro“

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Makro – makropríkaz, ktorý spúšťa ikona. Kliknúť na , na výber makropríkazu (makropríkaz treba najprv pripraviť – pozri „Makropríkazy“ s. 16).

Vyžaduj kód – ak je možnosť zapnutá, bude makropríkaz spustený až po zadaní kódu užívateľom.

Nedostupný v strážení – ak je možnosť zapnutá, nebude makropríkaz dostupný, keď stráží ľubovoľná zo skupín obsluhovaných klávesnicou.

Dlhé stlačenie – ak je možnosť zapnutá, treba sa ikony dotknúť a podržať na 3 sekundy, na spustenie makropríkazu.

Bez potvrdzujúcich hlásení – ak je možnosť zapnutá, po spustení makropríkazu nie sú zobrazované hlásenia informujúce o vykonaní príkazu alebo o chybe.

Stav – informácia o nastavení parametru „Stav“ v záložke „Makropríkazy“.

Vstup – informácia o nastavení parametru „Vstup” v záložke „Makropríkazy”.

Výstup – informácia o nastavení parametru „Výstup” v záložke „Makropríkazy”.

Normálny stav (neaktívny) – piktogram vybraný pre makropríkaz v záložke „Makropríkazy” v poli „Ikona” alebo „Neaktívny”. V poli nižšie je možné vybrať farbu piktogramu.

Aktívny – piktogram vybraný pre makropríkaz v záložke „Makropríkazy” v poli „Aktívny”. V poli nižšie je možné vybrať farbu piktogramu.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Nastavenia ikony „NAPADNUTIE/POŽ./POM.”

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Typ – typ alarmu, ktorý má byť spustený po dotknutí ikony („Alarm NAPADNUTIE” / „Alarm POŽIAR” / „Pomocný alarm”).

Farba1 – farba používaná na zobrazovanie ikony.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Nastavenia ikony „Informácia”

Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Hlásenie – obsah hlásenia, ktoré bude zobrazené po dotknutí ikony.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Nastavenia ikony „Prepínač”


Poloha X/Y – poloha ikony na obrazovke.

Prepínač – reakcia na dotknutie ikony užívateľom:

Návrat – zobrazí sa obrazovka užívateľa.

[názov dodatočnej obrazovky] – zobrazí sa vybraná dodatočná obrazovka.

Nová dodatočná obrazovka – po kliknutí je možné pridať dodatočnú obrazovku.

Ikona – piktogram používaný na zobrazovanie prepínača na obrazovke. Kliknúť na , na výber piktogramu.

Farba1 – farba používaná na zobrazovanie ikony, ak je neaktívna.

Farba2 – farba používaná na zobrazovanie ikony, ak je aktívna.

Veľkosť – rozmer ikony na obrazovke. Je možné vybrať jeden z troch rozmerov.

Karta microSD

V záložke je možné pripraviť dodatočné obrazy, ktoré majú byť zapísané na pamäťovej karte.

Zapíš na kartu SD – po kliknutí je možné zapísať na pamäťovú kartu grafické súbory.

Obrázky/pozadia

V záložke zobrazované pozadia obrazovky, ktoré boli pridané zo súboru počas prípravy obrazoviek v záložke „Obrazovka”. Záložka je dostupná, ak akákoľvek obrazovka používa obrázok pozadia, ktorý bol pridaný zo súboru.



Obr. 19. Program DLOADX: záložka „Obrázky/pozadia” (príklad).

Prezentácia obrázkov

V záložke je možné pripraviť obrázky pre potreby prezentácie obrázkov v klávesnici.

Pridaj – po kliknutí je možné pridať nový obrázok do prezentácie obrázkov.

Vymaž – po kliknutí je možné vymazať označený obrázok z prezentácie obrázkov.

Vyčisti – po kliknutí je možné vymazať všetky obrázky.



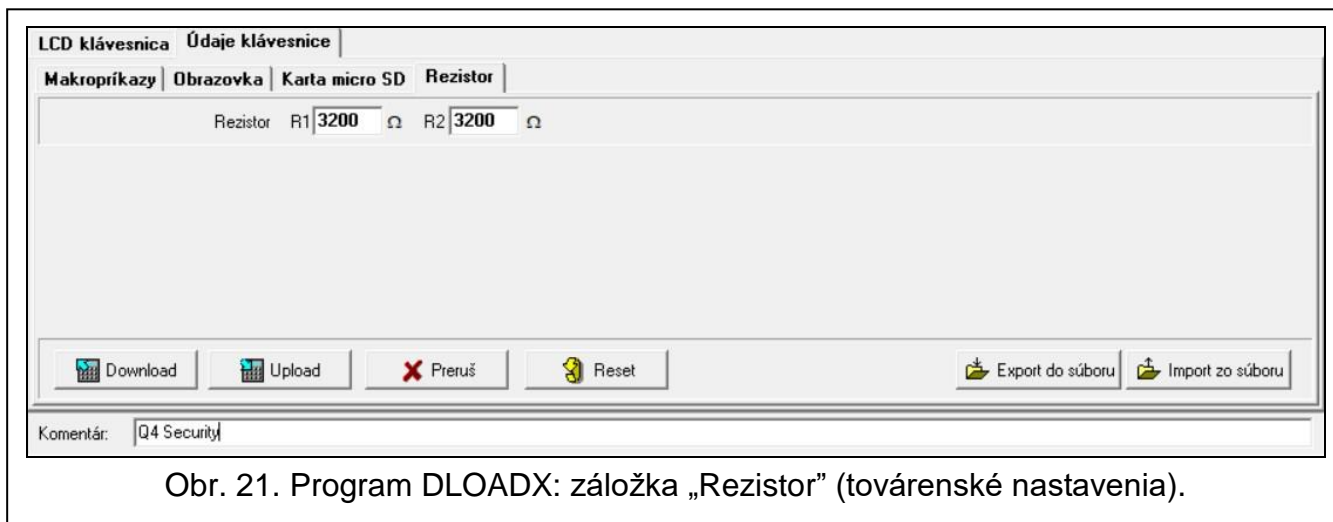
Obr. 20. Program DLOADX: záložka „Prezentácia obrázkov” (príklad).

Rezistor

V záložke je možné naprogramovať hodnotu vyvažovacích rezistorov, ak je klávesnica pripojená na ústredňu INTEGRA.



V ústredni INTEGRA Plus je hodnotu vyvažovacích rezistorov možné určiť pre vstupy hlavnej dosky. Tie isté rezistory treba použiť pre všetky vstupy v zabezpečovacom systéme, pre ktoré je možné naprogramovať hodnotu vyvažovacích rezistorov (aj pre vstupy klávesnice).



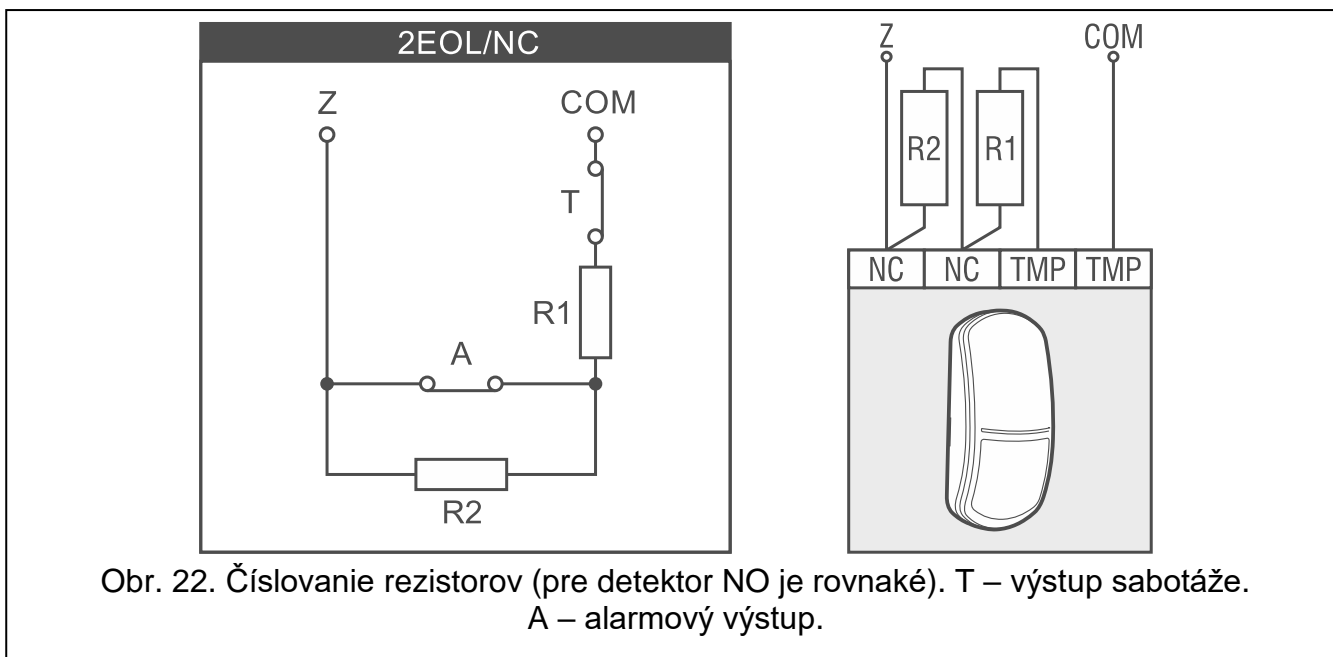
Obr. 21. Program DLOADX: záložka „Rezistor“ (továrenské nastavenia).

R1 – hodnota rezistora R1 (pozri obr. 22). Je možné zadať od 500 Ω do 15 k Ω . Továrensky: 1,1 k Ω .

R2 – hodnota rezistora R2 (pozri obr. 22). Je možné zadať od 500 Ω do 15 k Ω alebo 0. Ak je zadaná hodnota 0, rezistory používané v konfigurácii 2EOL musia mať hodnotu rovnú polovici hodnoty naprogramovanej pre rezistor R1 (jednotlivý rezistor nemôže byť menší ako 500 Ω). Továrensky: 1,1 k Ω .



Hodnota rezistora pre konfiguráciu EOL je suma rezistorov R1 a R2.



Obr. 22. Číslovanie rezistorov (pre detektor NO je rovnaké). T – výstup sabotáže.
A – alarmový výstup.

5.2 Klávesnica v systéme VERSA

Nastavenia klávesnice je možné nakonfigurovať pomocou:

- programu DLOADX: →okno „VERSA – Štruktúra” →záložka „Hardvér” →vetva „Expandéry” →[názov klávesnice] (obr. 23),
- klávesnice LCD: ►„Servisný režim” ►„2.Hardvér” ►„1.Kláv. a exp.” ►„2.Nastavenia” ►[názov klávesnice].



Iba program DLOADX umožňuje konfiguráciu všetkých nastavení.

5.2.1 Popis nastavení

V hranatých zátvorkách sú uvedené názvy parametrov a možností zobrazované na displeji klávesnice.

INT-TSG2

Názov – individuálny názov klávesnice (max. 16 znakov).

Sabotáž alarmuje v skupine [Sab.v skupine] – skupina, v ktorej bude spustený alarm sabotáže v prípade otvorenia sabotážneho kontaktu klávesnice alebo pri neprítomnosti klávesnice.

Signalizuje GONG zo vstupov [Gongy vstupov] – klávesnica môže signalizovať pomocou zvukov narušenie vybraných vstupov. Ak vstup stráži, narušenie nespustí signalizáciu GONG.

Možnosti

Sign. vstupného času [Sign. vst. čas.] – ak je možnosť zapnutá, klávesnica zvukom signalizuje odpočítavanie vstupného času.


Sign. odchodového času [Sign. odch. ča.] – ak je možnosť zapnutá, klávesnica zvukom signalizuje odpočítavanie odchodového času.

Sign. alarmov – ak je možnosť zapnutá, klávesnica zvukom signalizuje alarmy.

Rýchle zap. stráženia – Skupina 1 – ak je možnosť zapnutá, v skupine 1 je možné zapnúť stráženie bez zadávania kódu.

Rýchle zap. stráženia – Skupina 2 – ak je možnosť zapnutá, v skupine 2 je možné zapnúť stráženie bez zadávania kódu.

Zvuky klávesov – ak je možnosť zapnutá, je dotýkanie obrazovky klávesnice potvrdené zvukom.

Sig. poruchy v čiastoč. zap. [Por. v čiast.st.] – ak je možnosť zapnutá, LED-ka  je vypínaná po zapnutí plného stráženia v oboch skupinách (ak je možnosť vypnutá, LED-ka je vypínaná už po zapnutí ľubovoľného typu stráženia v jednej zo skupín).

Zobraz vložené kódy [Zobraz kódy] – ak je možnosť zapnutá, je zadávanie kódu zobrazované na displeji klávesnice pomocou hviezdíčiek.

Zap./vyp. signalizácie gongu – ak je možnosť zapnutá, je možné signalizáciu GONG

zapnúť / vypnúť pomocou klávesu  terminálu (dotknúť sa a podržať na 3 sekundy).


Rýchle ovládanie – ak je možnosť zapnutá, užívateľ môže ovládať výstupy bez zadávania kódu:

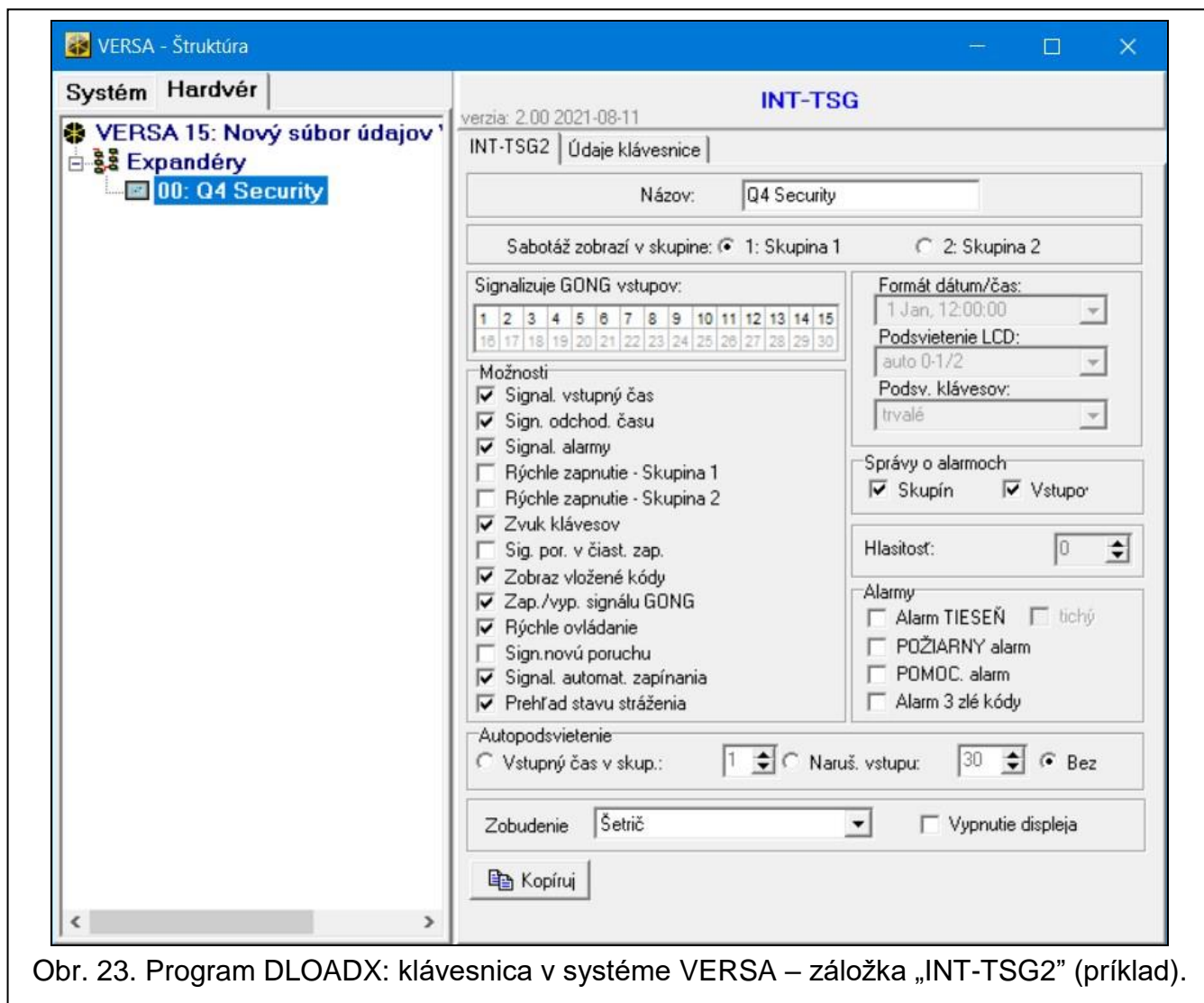
- pomocou ikon,
- pomocou klávesov označených číslicami z terminálu. Počas programovania ústredne priradiť výstupy typu „15: Ovládateľný” ku klávesom (pozri programovaciu príručku zabezpečovacej ústredne).

Sign. novej poruchy – ak je možnosť zapnutá, klávesnica zvukom signalizuje vznik novej poruchy (dodatočne musí byť v ústredni zapnutá možnosť „Pamäť porúch do zrušenia” – pozri programovaciu príručku zabezpečovacej ústredne). Signalizácia bude vypnutá po prezretí porúch pomocou funkcie užívateľa „Stav systému”.

Sign. oneskorenia autozap. [Sign.auto.zap.st] – ak je možnosť zapnutá, klávesnica zvukom signalizuje odpočítavanie oneskorenia automatického zapnutia stráženia.

Zobrazenie režimu stráženia [Zobr. rež. stráž.] – ak je možnosť zapnutá, dotknutie

a podržanie na 3 sekundy klávesu  spôsobí zobrazenie informácií o stave skupín. Funkcia nie je dostupná, keď je zapnutá možnosť „Grade 2”.



Obr. 23. Program DLOADX: klávesnica v systéme VERSA – záložka „INT-TSG2” (príklad).

Správy alarmov

Skupín [Správy al.skup.] – ak je možnosť zapnutá, zobrazované sú hlásenia o alarmoch v skupinách (obsahujú názov skupiny).

Vstupov [Správy al.vst.] – ak je možnosť zapnutá, zobrazované sú hlásenia o alarmoch zo vstupov (obsahujú Názov vstupu). Hlásenia o alarmoch zo vstupov majú prednosť.

Alarmy

Alarm NAPADNUTIE – ak je možnosť zapnutá, je možné z klávesnice spustiť alarm napadnutia pomocou ikony.

tichý [AI. napad. tichý] – ak je možnosť zapnutá, bude alarm napadnutia spustený z klávesnice tichým alarmom, čiže klávesnica o ňom neinformuje, nie je hlasná, ale alarm je zasielaný na PCO. Tichý alarm napadnutia je užitočný, keď ústredňa zasiela udalosti na PCO a neoprávnené osoby sa nemajú dozvedieť o spustení alarmu. Možnosť dostupná, ak je zapnutá možnosť „Alarm NAPADNUTIE”.

Požiarny alarm – ak je možnosť zapnutá, je možné z klávesnice spustiť požiarny alarm pomocou ikony.

Alarm POMOC – ak je možnosť zapnutá, je možné z klávesnice spustiť pomocný alarm pomocou ikony.

Alarm 3 zlé kódy – ak je možnosť zapnutá, trojnásobné zadanie zlého kódu spustí alarm.

Autopodsvietenie

Vstupný čas v skup. – pri vybratí tejto možnosti, bude klávesnica zobudená, keď sa vo vybranej skupine spustí odpočítavanie vstupného času.

Naruš. vstupu – pri vybratí tejto možnosti, bude klávesnica zobudená, keď bude narušený vybraný vstup.

Bez – pri vybratí tejto možnosti, bude klávesnica zobudená iba po dotknutí obrazovky užívateľom.

Zobudenie – reakcia klávesnice na zobudenie (po dotknutí displeja užívateľom alebo vzniku určenej udalosti v systéme):

Šetrič – zobrazí sa šetrič.

Obrazovka užívateľa – zobrazí sa hlavná obrazovka užívateľa.

Vypnutie obrazovky – ak je možnosť zapnutá, je obrazovka klávesnice zhasená po 10 minútach nečinnosti.

Údaje klávesnice

V záložke je možné nakonfigurovať nastavenia, ktoré sú uchovávané v klávesnici. Tieto nastavenia je možné nakonfigurovať iba v programe DLOADX.

V dolnej časti okna sú zobrazované tlačidlá, ktoré sa týkajú všetkých nastavení uchovávaných v klávesnici.

Download – po kliknutí je možné načítať údaje z klávesnice.

Upload – po kliknutí je možné zapísať údaje do klávesnice.

Preruš – po kliknutí je možné prerušiť načítanie / zápis údajov.

Reset – po kliknutí je možné vrátiť továrenské nastavenia klávesnice (príkaz sa týka nastavení zobrazovaných v záložke „Údaje klávesnice”).

Export do súboru – po kliknutí je možné exportovať údaje klávesnice do súboru.

Import zo súboru – po kliknutí je možné importovať údaje klávesnice zo súboru.



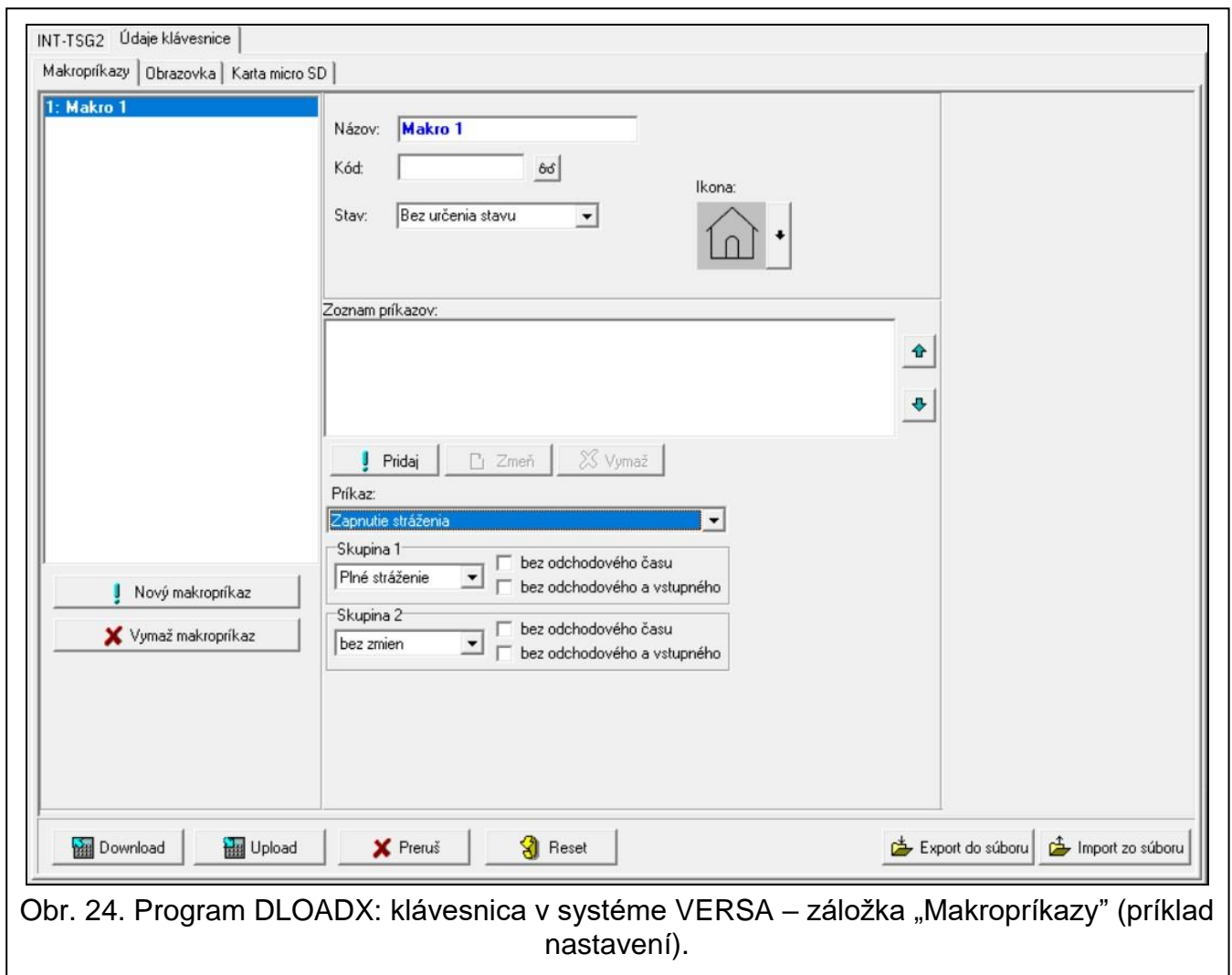
Pred vykonaním akýchkoľvek zmien, kliknúť na tlačidlo „Download”, a po vykonaní zmien – na tlačidlo „Upload”. Nastavenia uchovávané v klávesnici nie sú načítavané /

zapisované po kliknutí v hlavnom menu na  / .

Makropriказы

Makropriказ je sekvencia činností, ktoré má vykonať zabezpečovacia ústredňa. Po nakonfigurovaní makropriказu, bude možné ho umiestniť na obrazovke užívateľa ako ikonu. Vďaka makropriказom sa zjednoduší obsluha zabezpečovacieho systému. Namiesto vykonávania viacerých operácií (napr. na zapnutie rôzneho typu stráženia v skupinách),

užívateľ dotknutím na ikonu spustí makropříkaz, a ústredňa vykoná funkcie priradené k makropříkazu.




Obr. 24. Program DLOADX: klávesnica v systéme VERSA – záložka „Makropříkazy“ (príklad nastavení).

Nový makropříkaz – po kliknutí je možné vytvoriť nový makropříkaz.

Vymaž makropříkaz – po kliknutí je možné vymazať označený makropříkaz.

Názov – individuálny názov makropříkazu (max. 16 znakov).

Kód – kód, ktorý má byť používaný počas vykonávania príkazov obsiahnutých v makropříkaze. Musí mať zodpovedajúce oprávnenia, aby bolo možné realizovanie týchto príkazov. Kliknúť na , na zobrazenie zadaného kódu.



Ak sa počas spúšťania makropříkazu ukáže, že kód je chybný (napr. bol medzičasom zmenený), bude môcť užívateľ zadať správny kód. Bude automaticky zapísaný do pamäte klávesnice (nahradí chybný kód).

Stav – ikona môže informovať užívateľa pomocou ikon o stave vybraného prvku zabezpečovacieho systému (napr. skupiny, v ktorej makropříkaz zapína stráženie, alebo výstupu ovládaného pomocou makropříkazu).


Bez zobrazovania stavu – pri vybratí tejto možnosti, ikona nebude zobrazovať stav (bude používaná iba jedna ikona).


Stav podľa vstupu – pri vybratí tejto možnosti, ikona bude zobrazovať stav na základe stavu vstupu (používané budú dve ikony).


Stav podľa výstupu – pri vybratí tejto možnosti, ikona bude zobrazovať stav na základe stavu výstupu (používané budú dve ikony).



Vstup – vstup, ktorého stav zobrazuje ikona, ak bola vybraná možnosť „Stav podľa vstupu”. Vybrať vstup, ktorého stav má vplyv na makroprikaz (napr. vstup kontrolujúci činnosť zariadenia, ktoré je zapínané / vypínané pomocou makroprikazu).

Výstup – výstup, ktorého stav zobrazuje ikona, ak bola vybraná možnosť „Stav podľa výstupu”. Vybrať výstup, ktorého stav má vplyv na makroprikaz (napr. výstup typu „18: Stav stráženia”, ktorý je zapínaný po zapnutí stráženia v skupine).

Ikona – piktogram používaný na zobrazovanie makroprikazu na obrazovke. Kliknúť na , na výber piktogramu.

Neaktívny – piktogram používaný na zobrazovanie makroprikazu na obrazovke, keď ikona zobrazuje neaktívny stav. Kliknúť na , na výber piktogramu.


Aktívny – piktogram používaný na zobrazovanie makroprikazu na obrazovke, keď ikona zobrazuje aktívny stav. Kliknúť na , na výber piktogramu.

Zoznam príkazov – príkazy priradené k aktuálne označenému makroprikazu. Tlačidlá  a  umožňujú zmenu postupnosti príkazov (presúvanie označeného príkazu nadol a nahor).

Pridaj – po kliknutí je možné do zoznamu príkazov pridať nový, vybraný v poli „Príkaz”.

Zmeň – po kliknutí je možné zapísať zmeny v nastaveniach príkazu vykonané už po jeho pridaní do zoznamu (v inom prípade nebudú vykonané zmeny zachované).

Vymaž – po kliknutí je možné vymazať označený príkaz zo zoznamu.

Príkaz – funkcia, ktorú je možné priradiť k makroprikazu. Kliknúť na , na zobrazenie zoznamu dostupných funkcií, a nasledujúco kliknúť na funkciu, ktorá má byť priradená k makroprikazu.

Skupina 1 / Skupina 2 – funkcia spúšťaná v skupine v prípade príkazu „Zapnutie stráženia”:

bez zmien – žiadna,

Plné stráženie – zapnutie plného stráženia,

Nočné stráženie – zapnutie nočného stráženia,

Denné stráženie – zapnutie denného stráženia.

bez odchodového času – ak je možnosť zapnutá, stráženie bude zapnuté okamžite (odchodový čas nebude odpočítavaný),

bez odchodového a príchodového času – ak je možnosť zapnutá, stráženie bude zapnuté okamžite (odchodový čas nebude odpočítavaný), a oneskorené vstupy budú pracovať ako okamžité (nebude vstupný čas).

Zoznam – tabuľka, ktorej polia zobrazujú prvky systému (skupiny / vstupy / výstupy), ktoré môže ovládať funkcia. Čísla polí v tabuľke zodpovedajú číslam prvkov v systéme. Farba poľa znamená:

oranžová – funkcia ovláda tento prvok systému,

biela – funkcia neovláda tento prvok systému.

Kliknúť dva krát na pole, na zmenu jeho farby.

V závislosti od vybranej funkcie:

Vypnutie stráženia – vybrať skupiny, v ktorých má byť vypnuté stráženie.

Zrušenie alarmu – vybrať skupiny, v ktorých má byť zrušený alarm.

Blokovanie vstupov – vybrať vstupy, ktoré majú byť dočasne zablokované.

Odblokovanie vstupov – vybrať vstupy, ktoré majú byť odblokované.

Zapnutie výstupov – vybrať výstupy, ktoré majú byť zapnuté.

Vypnutie výstupov – vybrať výstupy, ktoré majú byť vypnuté.

Zmeň stav výstupov – vybrať výstupy, ktorých stav sa má zmeniť.



Vstupy nemôžu mať zapnutú možnosť „Užívateľ neblokuje“.

Výstupy musia byť typu „15: Ovládateľný“.

Vytvorenie makropříkazu

Makropříkaz je možné vytvoriť tak isto, ako v prípade klávesnice v systéme INTEGRA (pozri s. 19).

Obrazovka

V záložke je možné pripraviť obrazovky, ktoré budú slúžiť užívateľovi na každodennú obsluhu zabezpečovacieho systému pomocou klávesnice. Je to možné urobiť tak isto, ako v prípade klávesnice v systéme INTEGRA (pozri s. 20 a nasledujúce).



V zabezpečovacom systéme VERSA nie je ikona „Teplota“ dostupná.

Karta microSD

V záložke je možné pripraviť dodatočné obrazy, ktoré majú byť zapísané na pamäťovú kartu. Je možné to urobiť tak isto, ako v prípade klávesnice v systéme INTEGRA (pozri s. 27 a nasledujúce).

6. Aktualizácia firmvéru klávesnice




Počas aktualizácie firmvéru nie je možné používať klávesnicu.

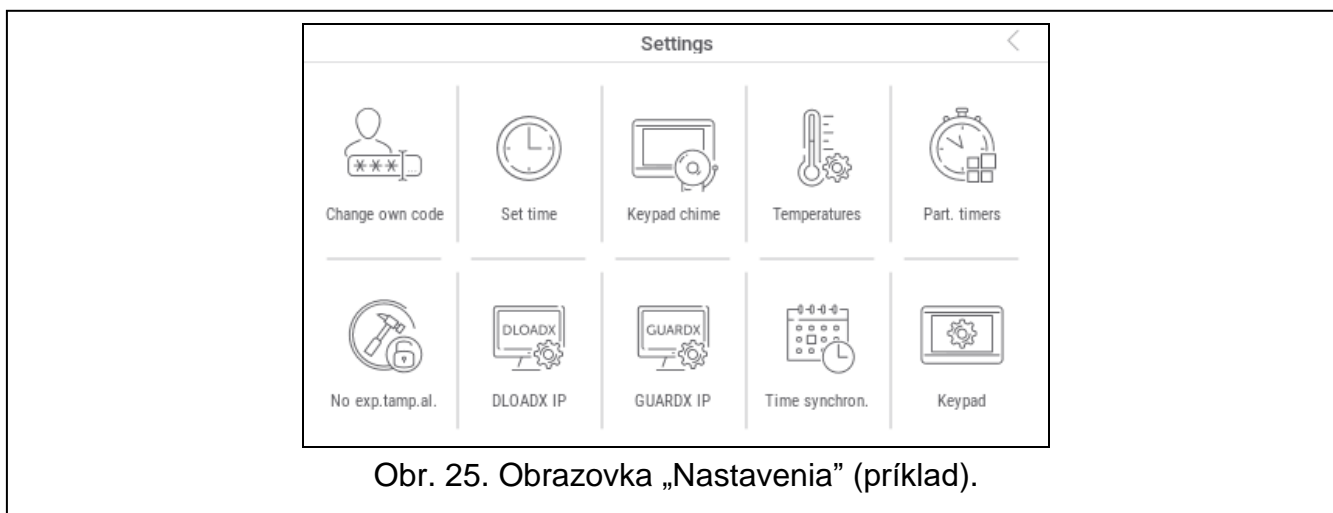
Spustiť servisný režim pred otvorením krytu klávesnice, na vybratie / vloženie pamäťovej karty (pozri „Spustenie servisného režimu v systéme INTEGRA“ s. 6 alebo „Spustenie servisného režimu v systéme VERSA“ s. 8). Servisný režim musí byť spustený počas aktualizácie firmvéru.

1. Zo stránky www.satel.eu stiahnuť novú verziu firmvéru klávesnice.
2. Uložiť novú verziu firmvéru na pamäťovú kartu.
3. Otvoriť kryt klávesnice a vložiť pamäťovú kartu do konektora.
4. Použiť funkciu, alebo reštartovať klávesnicu, na aktualizáciu firmvéru.

6.1 Aktualizácia pomocou funkcie

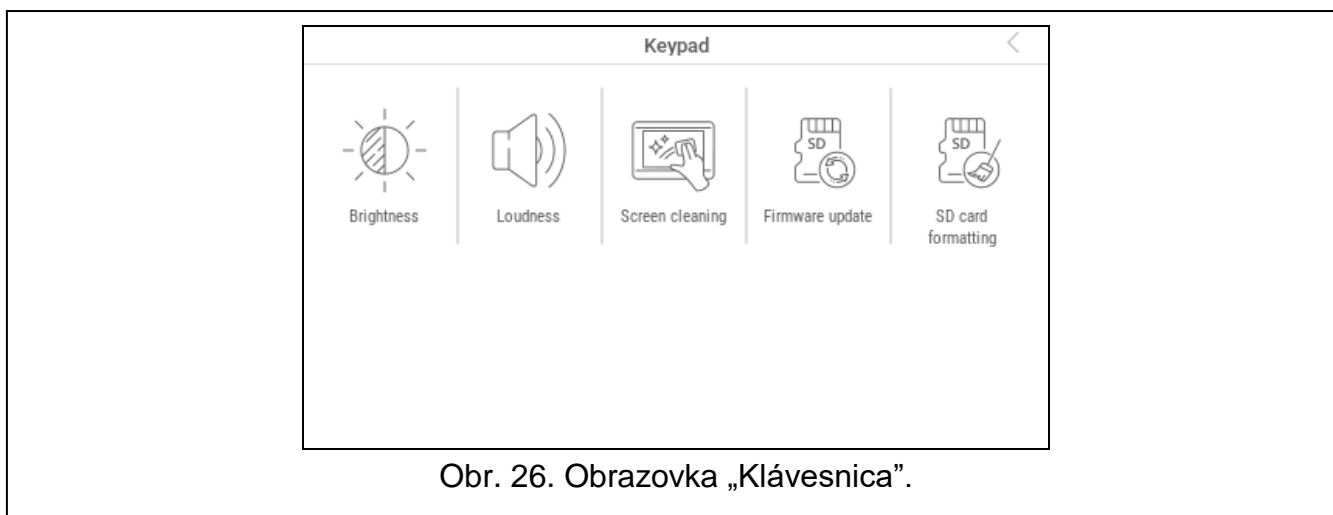
6.1.1 Klávesnica v systéme INTEGRA

1. Spustiť funkciu „Skry SR teraz“ (►„Konfigurácia SR“ ►„Skry SR teraz“). Zobrazí sa šetrič.
2. Dotknúť sa displeja klávesnice. Zobrazí sa obrazovka užívateľa.
3. Presunúť obrazovku nahor. Zobrazí sa klávesnica.
4. Zadať servisný kód a dotknúť sa . Zobrazí sa hlavná obrazovka menu užívateľa.
5. Dotknúť sa funkcie „Nastavenia“. Zobrazí sa obrazovka „Nastavenia“ (obr. 25).




Obr. 25. Obrazovka „Nastavenia” (príklad).

6. Dotknúť sa funkcie „Klávesnica”. Zobrazí sa obrazovka „Klávesnica” (obr. 26).




Obr. 26. Obrazovka „Klávesnica”.

7. Dotknúť sa funkcie „Aktualizácia firmvéru”. Na spodnej časti obrazovky sa zobrazia dve tlačidlá.

8. Dotknúť sa tlačidla s ikonou . Klávesnica sa reštartuje a začne sa aktualizácia firmvéru.

6.1.2 Klávesnica v systéme VERSA

1. Spustiť funkciu „A.Skry SR” (►„0.Konfig. TS” ►„A.Skry SR”). Menu sa skryje.

2. Dotknúť sa  vpravo od terminálu, na zatvorenie terminálu. Zobrazí sa hlavná obrazovka menu užívateľa.

3. Dotknúť sa funkcie „Klávesnica”. Zobrazí sa obrazovka „Klávesnica” (obr. 26).

4. Dotknúť sa funkcie „Aktualizácia firmvéru”. Na spodnej časti obrazovky sa zobrazia dve tlačidlá.

5. Dotknúť sa tlačidla s ikonou . Klávesnica sa reštartuje a začne sa aktualizácia firmvéru.

6.2 Aktualizácia po reštarte

1. Odpojiť klávesnicu od napájania.

2. Pripojiť klávesnicu na napájanie. Klávesnica sa spustí a začne sa aktualizácia firmvéru.

7. Technické informácie

Napätie napájania.....	12 V DC \pm 15%
Odber prúdu v pohotovostnom režime.....	100 mA
Maximálny odber prúdu	140 mA
Obsluhované pamäťové karty.....	microSD, micro SDHC
Stupeň zabezpečenia podľa EN 50131	Grade 3
Trieda prostredia podľa EN 50130-5.....	II
Pracovná teplota.....	-10°C...+55°C
Maximálna vlhkosť.....	93 \pm 3%
Rozmery krytu (šírka x výška x hrúbka).....	120 x 92 x 14 mm
Hmotnosť.....	160 g